



Program szkolenia

CAD Kuchnie z Modułem Render PRO

Obsługa programu CAD Kuchnie z Modułem Render PRO*

Dzień I

Podstawy projektowania w środowisku CAD Kuchnie 7.X,
projektowanie przy użyciu gotowych obiektów 3D

1. Zagadnienia wstępne oraz przygotowanie grupy do szkolenia.
2. Podstawowe informacje o programie.
3. Omówienie funkcji okna wyboru projektu.
4. Analiza projektu kuchni, na podstawie którego będzie przeprowadzane szkolenie.
5. Stworzenie pliku projektu.
6. Poruszanie się po projekcie, praca z widokami.
7. Wyrysowanie szkicu pomieszczenia i przetworzenie szkicu w ściany.
8. Edycja narysowanego pomieszczenia z wykorzystaniem „Edytora ścian”.
9. Wprowadzenie elementów ścian (tj. skosy podstawowe, standardowe okna i drzwi, okna parametryczne oraz dodatki).
10. Omówienie punktów przyciągania.
11. Rysowanie kształtów dwuwymiarowych z wykorzystaniem narzędzi rysunkowych.
12. Przesuwanie i kopiowanie obiektów w trzech wymiarach.
13. Wykonanie zabudowy G-K z wykorzystaniem narzędzia „Elementy dowolne”.
14. Techniki wstawiania szafek.
15. Edycja parametrów szafek.
16. Generowanie i edycja blatów typowych.
17. Tworzenie blatów o nietypowym kształcie.
18. Dokumentacja blatów.
19. Wykorzystanie narzędzia „słupy i ścianki”, przykłady zastosowania brył.
20. Generacja listew.
21. Edytor profili listew wykończeniowych.
22. Rozmieszczenie listew wykończeniowych po wyrysowanej ścieżce.
23. Wprowadzanie sprzętu AGD.
24. Wykorzystanie funkcji „Elementy kuchenne”.
25. Wycena kuchni oraz wprowadzenie elementów składowych szafek do wyceny.
26. Wymiana zestawów z poziomu środowiska pracy.
27. Wymiarowanie dodatkowe.
28. Stworzenie szafki o nietypowych wymiarach z wykorzystaniem Edytora Szafek.
29. Wstawianie elementów wyposażenia wnętrza oraz edycja ich parametrów.
30. Dodawanie modeli do bazy użytkownika z wykorzystaniem narzędzia „Konwerter”.
31. Import i eksport bazy użytkownika.
32. Wizualizacja – informacje ogólne.
33. Praca z modułem Materiały, nakładanie i edycja tekstur.
34. Dodawanie tekstur własnych.
35. Wykorzystanie modułu farb (Sigma, Tikkurila).
36. Wykorzystanie kolorów kuchennej bazy danych.
37. Wymiana zestawów z poziomu wizualizacji.





Dzień II

Wizualizacja projektu: Render PRO oraz Dokumentacja techniczna.

38. Przygotowanie projektu, na podstawie którego realizowane będzie szkolenie.
39. Omówienie ustawień parametrów świateł.
40. Omówienie ustawień właściwości materiałów (połysk, przezroczystość, odbicia, chropowatość, mapowanie wypukłości).
41. Wykonanie wizualizacji podstawowej z zapisem efektu w formacie jpg.
42. Omówienie funkcjonalności Modułu Render PRO z podziałem na obliczenia Radiosity oraz Path tracing.
43. Wykonanie obliczeń Radiosity.
44. Final Gathering – zastosowanie.
45. Użycie metody obliczeniowej Ray tracing.
46. Wykonanie zdjęcia w wizualizacji z wykorzystaniem obliczeń Radiosity.
47. Eksport wizualizacji do aplikacji CAD Share-it oraz aplikacji obserVeR.
48. Funkcje i zapis ścieżki kamery.
49. Prezentacja projektu w postaci filmu AVI.
50. Path tracing, omówienie funkcjonalności, porównanie z obliczeniami Radiosity.
51. Wykonanie fotorealistycznej wizualizacji, zapis zdjęć po obliczeniach Path tracing.
52. Wykonanie zdjęcia sferycznego – panorama 360, publikacja w mediach społecznościowych.
53. Omówienie i zastosowanie tonacji barwnych.
54. Omówienie filtrów.
55. Wykonanie zapisu sekwencyjnego wizualizacji kilku widoków jednocześnie.
56. Omówienie okna dokumentacji.
57. Generowanie dokumentacji wg dostępnych szablonów.
58. Omówienie funkcjonalności poszczególnych stron.
59. Dodawanie kładów do wygenerowanych stron.
60. Uzupełnianie dokumentacji o dodatkowe informacje, wczytywanie wizualizacji.
61. Zamiana obiektów na symbole.
62. Edycja i tworzenie tabelki.
63. Zapis dokumentacji. Eksport dokumentacji do pliku pdf.
64. Sprawdzenie wiadomości i pytania własne.

*Szkolenie dwudniowe realizowane jest w czasie 12 godzin (w tym 1/2 h przeznaczone na przerwę).
Kursy organizuje CAD Projekt K&A na warunkach określonych w regulaminie szkoleń.

Data aktualizacji: 05.06.2019 r.

