

Przydatne skróty klawiaturowe i komendy

Klawisze funkcyjne w środowisku CAD

[F1]	W środowisku: otwiera pomoc programu IntelliCAD (w j. angielskim)
[F2]	Wyświetla podgląd historii operacji
[F3]	Włącza lub wyłącza funkcję przyciągania kursora ESNAP
[F4]	Włącza lub wyłącza tablet kreślarski
[F7]	Włącza lub wyłącza siatkę pomocniczą GRID (punkty siatki są oddalone o 500 mm)
[F8]	Włącza lub wyłącza tryb ORTHO (rysowanie pod kątem prostym)
[F9]	Włącza lub wyłącza skok kursora SNAP (skok ustawiony jest co 1 mm)
[F10]	Pokazuje lub ukrywa pasek stanu Status Bar
[F11]	Otwiera szybki podgląd wizualizacji
[F12]	Włącza wizualizację

Klawisze funkcyjne w wizualizacji

[F1]	Włącza lub wyłącza światła
[F2]	Włącza lub wyłącza etykietę z informacjami o wskazanej płycie
[F3]	Włącza lub wyłącza etykietę z informacjami o polu powierzchni pokrytej płytkami
[F4]	Włącza lub wyłącza boczny i dolny panel funkcji
[F12]	Otwiera okno zapisu wizualizacji jako ilustracji lub Prezentacji 3D

Mysz

[Ctrl] + [lewy przycisk myszy]	Obraca rysunek pod dowolnym kątem (w 3D)
[Ctrl] + [prawy przycisk myszy]	Obraca rysunek w płaszczyźnie widoku (w 2D)
[Ctrl] + [Shift] + [lewy przycisk myszy]	Przybliża lub oddala aktualny widok (w czasie rzeczywistym)
[Ctrl] + [Shift] + [prawy przycisk myszy]	Przesuwa aktualny widok (w czasie rzeczywistym)
[Wciśnięcie kółka (rolki), przesuwanie myszy]	Przesuwa aktualny widok (w czasie rzeczywistym)
[Kręcenie kółkiem (rolką) myszy]	Skokowo przybliża (x 1,25) lub oddala (x 0,8) aktualny widok
[Dwukrotne naciśnięcie kółka myszy]	Ustawia centralny widok na cały projekt

Skróty klawiaturowe

[Ctrl]+[Z]	Cofa ostatnią operację (w środowisku do samego początku, w wizualizacji 20 ostatnich)
[Ctrl]+[Y]	Ponawia cofniętą operację
[Ctrl]+[S]	Zapisuje rysunek
[Ctrl]+[O]	Otwiera rysunek
[Ctrl]+[N]	Rozpoczyna nowy rysunek
[E]>>[Enter] lub [Del]	Usuwa element
[CO]>>[Enter] lub [Spacja]	Kopiuje element
[M]>>[Enter] lub [Spacja]	Przesuwa element
[X]>>[Enter] lub [Spacja]	Rozbija element
[RE]>>[Enter] lub [Spacja]	Odświeża rysunek
[U]>>[Enter] lub [Spacja]	Cofa ostatni krok podczas rysowania (przy użyciu dowolnego narzędzia)
[Enter] lub [Spacja] lub [prawy przycisk myszy]	Kończy bieżącą lub ponawia ostatnią operację
[Esc]	Przerywa lub kończy wykonywaną operację, zamyka okno anulując zmiany

Przydatne skróty klawiaturowe i komendy

Podczas rysowania ścieżki

[A]>>[Enter] lub [Spacja]	Przechodzi do rysowania łuku na bazie 2 punktów (użytkownik wskazuje punkt początkowy i końcowy)
[S]>>[Enter] lub [Spacja]	Przechodzi z rysowania łuku na bazie 2 punktów, do rysowania łuku na bazie 3 (użytkownik wskazuje 3 punkty: początkowy, drugi przez który ma przejść łuk, oraz końcowy)
[L]>>[Enter] lub [Spacja]	Przechodzi do rysowania linii prostej
[C]>>[Enter] lub [Spacja]	Zamyka rysowaną ścieżkę (uwaga: nie działa w trybie rysowania łuków)

Często używane komendy

[L]>>[Enter]	Rysuje linię
[PL]>>[Enter]	Rysuje polilinie (ścieżkę)
[A]>>[Enter]	Rysuje łuk
[Rec]>>[Enter]>>[x,y]>>[Enter]	Rysuje prostokąt o zadanych wymiarach (x,y oznaczają długości boków)
[C]>>[Enter]	Rysuje okrąg
[D]>>[Enter]	Rysuje średnicę (działa w trybie rysowania okręgu)
[R]>>[Enter]	Rysuje promień (działa w trybie rysowania okręgu)
[PE]>>[Enter]	Zamienia linie i/lub łuki w polilinie
[Z]>>[Enter]>>[I]>>[Enter]	Przybliża widok rysunku
[Z]>>[Enter]>>[0]>>[Enter]	Oddala widok rysunku
[Z]>>[Enter]>>[A]>>[Enter]	Pokazuje cały rysunek
[M]>>[Enter]	Tworzy lustrzane odbicie elementu
[Offset]>>[Enter]	Tworzy równoległe kopie elementów, odsunięte o zadaną wartość
[Trim]>>2x[Enter]	Usuwa (przycina) fragmenty elementów, przecięte przez określone granice
[RO]>>[Enter]	Obraca element w płaszczyźnie widoku (w 2D)
[Rotate3d]>>[Enter]	Obraca element pod dowolnym kątem (w 3D)
[DI]>>[Enter]	Mierzy odległość i kąt między dwoma wskazanymi punktami
[UCS]>>[Enter]>>[V]>>[Enter]	Zmienia ustawienie układu współrzędnych - ustawia układ do widoku
[UCS]>>[Enter]>>[W]>>[Enter]	Zmienia ustawienie układu współrzędnych - ustawia układ domyślnie
[Bhatch]>>[Enter]	Wypełnia elementy o określonych granicach kreskowaniem lub wzorem