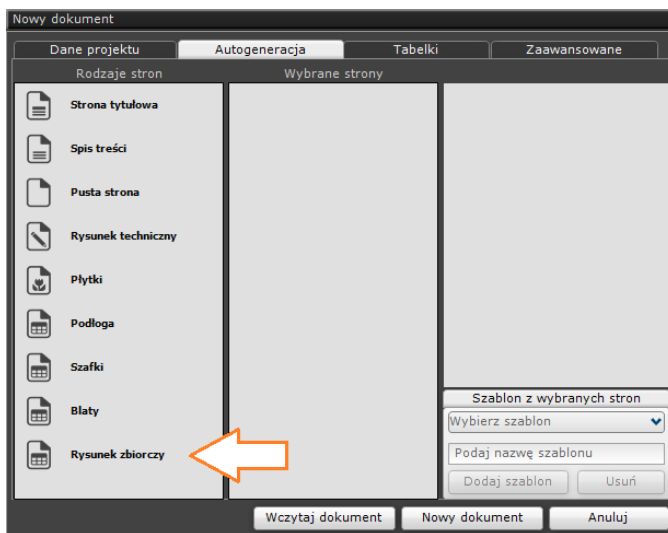


## Nowości w module Dokumentacja w wersji 2.014

do programów CAD Decor PRO 3.1.1, CAD Decor 3.1.1 i CAD Kuchnie 7.1.1.

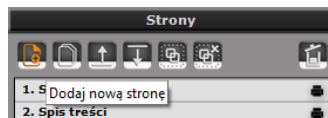
### NOWY TYP STRONY: RYSUNEK ZBIORCZY

Jest to strona, na której można przedstawić jednocześnie kilka widoków wybranych stron dokumentacji, a także inne elementy (obrazy, tabele, legendy). O utworzeniu rysunku zbiorczego można zdecydować podczas konfiguracji nowej dokumentacji.

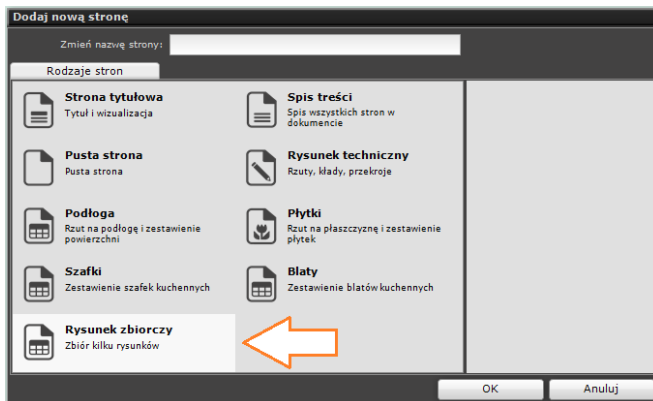


Nowa pozycja w oknie konfiguracji dokumentacji

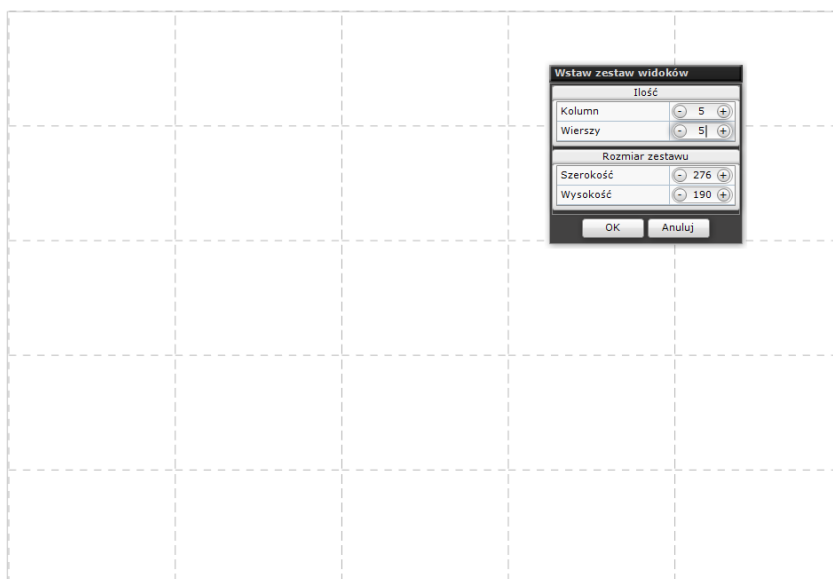
Można także dodać rysunek zbiorczy już po utworzeniu dokumentacji, korzystając z ikony „Dodaj nową stronę” nad listą stron w prawym menu. Po wybraniu jej pojawi się okno, w którym należy wskazać odpowiednią pozycję.



Bezpośrednio po dodaniu rysunku zbiorczego wyświetla się okienko „Wstaw zestaw widoków”, w którym można ustalić liczbę kolumn i wierszy, oraz szerokość i wysokość całego układu. Maksymalnie można wstawić 5 kolumn i 5 wierszy, co da 25 pól, w których można pokazać wybrane widoki stron lub ich fragmentów.



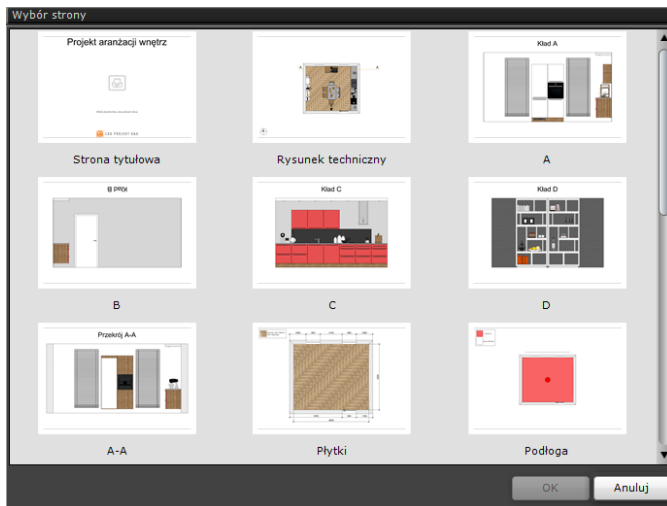
Dodawanie strony z rysunkiem zbiorczym



Maksymalna liczba pól do wstawiania widoków, grafik, tabel lub legend

Następnie należy w wybranych polach umieścić widoki stron lub ich fragmentów. Można to zrobić na dwa sposoby: klikając dwukrotnie w danym polu, lub klikając raz i wybierając opcję „**Wstaw stronę**” w prawym menu. Otworzy się okno z podglądami wszystkich stron, obecnych w dokumentacji.



Po zaznaczeniu wybranej pozycji i kliknięciu „**OK**”, zostanie ona wstawiona w edytowanym polu. Jeśli będzie to strona, zawierająca symbole, płytki lub podłogi, wraz z widokiem strony **do rysunku zbiorczego zostaną dodane odpowiednie legendy** (o właściwościach takich, jak na stronach bazowych). Jeśli na dodawanym widoku będą obecne szafki kuchenne lub blaty, **zostaną automatycznie dodane także table z ich danymi**. Po dodaniu widoku, zawierającego inne szafki lub blaty, do danej tabelki dopiszą się kolejne pozycje.



Wybór widoku strony do wstawienia na rysunku zbiorczym

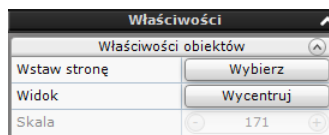
Po wstawieniu widoku, dwukrotne kliknięcie na nim powoduje przeniesienie na stronę źródłową, na której można np. usunąć niepotrzebny obiekt, zmienić tytuł lub położenie i wielkość tekstów.

**Rysunki zbiorcze można kopiować** – używając ikony „Kopiuje stronę” nad listą stron.

**Pojawiły się nowe ikony w lewym menu:**  „Dodaj widok do rysunku zbiorczego” i  „Wstaw zestaw widoków do rysunku zbiorczego”. Umożliwiają one dodanie nowego pola o dowolnym położeniu, kształcie i rozmiarze, oraz zastąpienie obecnego układu pól nowym.

**Nowe opcje w prawym menu – właściwości edytowanego pola na rysunku zbiorczym.**

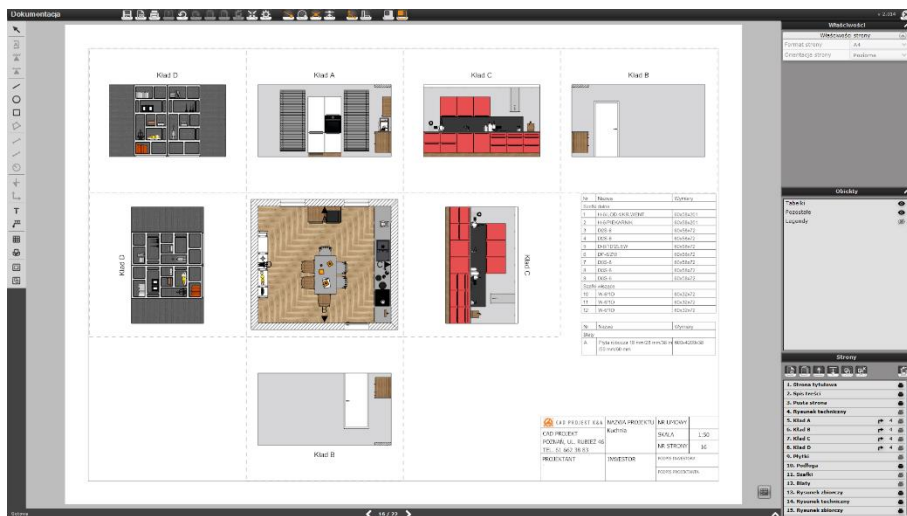
Dla pustego pola, dostępna jest jedynie opcja wstawiania widoku strony. Natomiast po zaznaczeniu już wstawionego widoku, w panelu „Właściwości” stają się dostępne opcje wstawiania strony (można w ten sposób zastąpić bieżący widok) oraz centrowania widoku. Opcja „Skala” staje się aktywna po przejściu do trybu edycji kartki. Można wtedy przeskalować pojedynczy widok lub kilka widoków – np. aby wyrównać skalę dla wszystkich naraz. W tym celu po przełączeniu na tryb edycji kartki należy zaznaczyć kliknięciem wybrany widok lub widoki (w tym wypadku przytrzymując klawisz Ctrl) i w panelu „Właściwości obiektów” ustalić nową skalę (wpisując wartość z klawiatury lub używając strzałek).



**W trybie edycji kartki można przesuwać widoki w dowolnym kierunku w ramach pola oraz przybliżać je i oddalać**, przy użyciu myszy (kręcenie rolką przybliży lub oddali, a przytrzymanie prawego przycisku i przesuwanie myszy pozwala ustawić widok w żądanym położeniu).

Pola przeznaczone do prezentowania widoków stron można dowolnie przemieszczać na stronie, a także obracać oraz zmieniać ich rozmiar i kształt – przy użyciu myszy. Służą do tego pomarańczowe znaczniki, pojawiające się po zaznaczeniu pola kliknięciem lewym przyciskiem myszy. Po kliknięciu na skrzyżowane strzałki w centrum pola można zmienić jego położenie, przesuwać mysz w żądane miejsce i ponownie klikając, zatwierdzając nową lokalizację. Kliknięcie w wygiętą strzałkę, pojawiającą się na górnej krawędzi edytowanego pola, pozwala obrócić je wokół punktu centralnego. Natomiast kliknięcie na pomarańczowy punkt w którymś z narożników i przesunięcie myszy spowoduje adekwatną zmianę rozmiaru pola. Modyfikacji tych można dokonać zarówno w trybie edycji kartki, jak i w trybie edycji sceny.

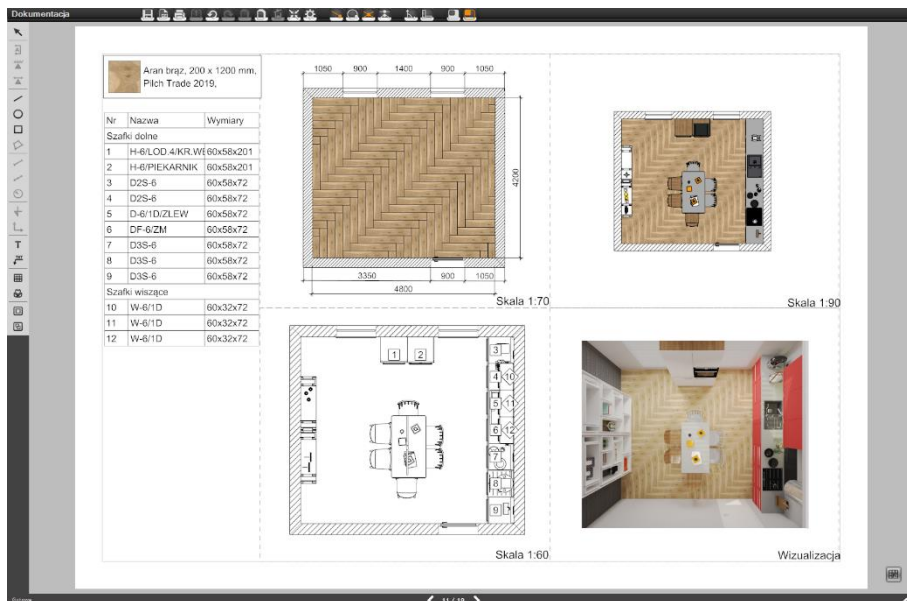
Opcja centrowania widoku strony działa inaczej w trybie edycji sceny i w trybie edycji kartki. W trybie edycji sceny po użyciu tej funkcji widok może zostać automatycznie przeskalowany – aby uniknąć sytuacji, w której któryś z jego elementów pozostawałby niewidoczny. W trybie edycji kartki automatyczne dostosowanie skali nie zachodzi, centrowanie w tym przypadku polega jedynie na przesunięciu rysunku, tak, by jego środek pokrywał się z centrum pola, w którym umieszczony jest widok.



Przykładowy rysunek zbiorczy – rzut z góry i kłady ścian

Widok strony, wstawiany na rysunek zbiorczy, można określić jako „widok z kamery”, która byłaby skierowana prostopadłe na stronę bazową. Zawiera więc wszystkie elementy, obecne na stronie źródłowej, w takiej samej konfiguracji, jak na tej stronie (wyjątek stanowią legendy i tabele – na rysunku zbiorczym automatycznie generują się zestawienia podsumowujące pozycje z wszystkich dodanych widoków, więc poszczególne legendy i tabele nie są przenoszone). Dlatego jeśli użytkownik obróci widok na rysunku zbiorczym, to obróceniu ulegną wszystkie elementy strony bazowej, w tym jej tytuł. Aby na rysunku zbiorczym wyświetlał się on w prawidłowym położeniu, będzie w takim wypadku konieczne obrócenie go na stronie źródłowej. Uwaga: usunięcie strony bazowej z listy stron powoduje automatyczne zniknięcie jej widoku z rysunku zbiorczego.

**Na rysunku zbiorczym można umieszczać rzuty w różnych skalach.** Jeśli użytkownik zdecyduje się na to i doda do rysunku zbiorczego widok ze strony, która ma inną skalę, niż dotychczas wstawione (a jednocześnie będą na nim obecne teksty) pojawi się komunikat, zalecający ustawienie jednakowej skali na rysunkach źródłowych, jeśli teksty o tym samym rozmiarze czcionki mają być równej wielkości na wszystkich widokach. Taka konieczność wynika z tego, że – jak już wspomniano – widok na rysunku zbiorczym jest „widokiem z kamery” skierowanej na stronę źródłową, więc przy zmianie skali widoku wszystkie obecne na nim elementy zostają przeskalowane.



Rysunek zbiorczy zawierający widoki w różnych skalach

## NOWA OPCJA DRUKOWANIA NA LIŚCIE STRON



Ikony włączania/wyłączania drukowania stron

Pojawiła się również **nowa ikona na liście stron**. Strony, których widoki zostaną dodane do rysunku zbiorczego, są przez program **automatycznie wyłączane ze zbioru stron, przeznaczonych do wydrukowania** (a także ze spisu treści). Można to poznać po tym, że ikona drukarki obok ich pozycji na spisie treści ulega wyszarzeniu. Można je ponownie włączyć w zakresie stron do drukowania, aktywując ikony „**Włącz/wyłącz drukowanie stron**” kliknięciem lewym przyciskiem myszy. Można również skorzystać z opcji wskazywania stron do wydrukowania w oknie „**Drukuj**”, lecz w tym przypadku przy kolejnym wydruku strony te ponownie zostaną pominięte.

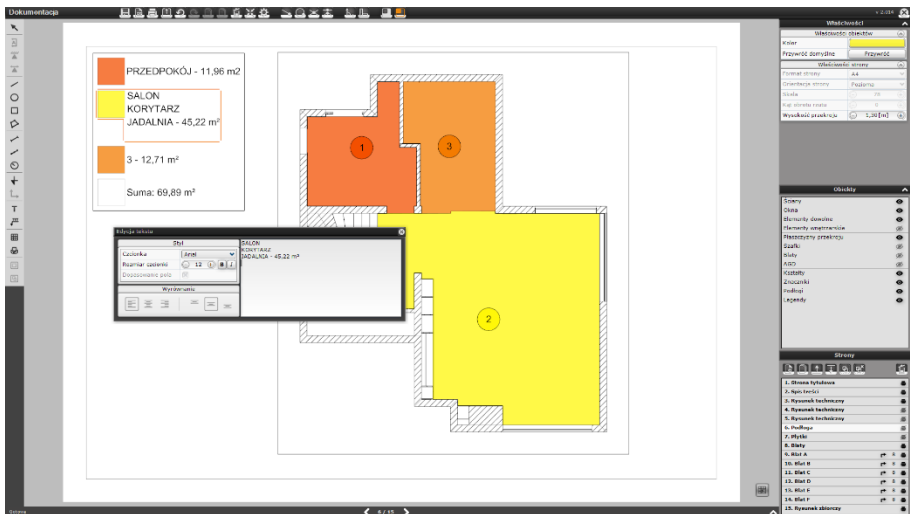
## NOWE FUNKCJE WARSTW RYSUNKU

Warstwy rysunku, obecne na bieżącej stronie dokumentacji, wyświetlają się na liście stron obiektów w prawym menu. Po zaznaczeniu lub dodaniu obiektu, **warstwa do której należy obiekt, ulegnie automatycznemu zaznaczeniu na liście obiektów**. Np. po kliknięciu ściany z kreskowaniem (przeciętej płaszczyzną przekroju), na liście obiektów podświetli się kategoria „**Płaszczyzny przekroju**”, a po narysowaniu okręgu, podświetli się kategoria „**Kształty**”. Pozwala to np. szybko ukryć (ikoną „oczka”) lub usunąć (klawiszem **Delete**) wszystkie obiekty, należące do danej warstwy.

Dla strony „**Rysunek techniczny**”: pojawiła się **nowa pozycja na liście obiektów: „Granice rysunku”**. Umożliwia to ukrywanie linii granicznej, jeśli jej obecność jest niepożądana.

## NOWE WŁAŚCIWOŚCI LEGEND

**Nowa funkcjonalność – możliwość modyfikacji opisów** po dwukrotnym kliknięciu napisu w legendzie lewym przyciskiem myszy. **Na opisy przewidziano więcej miejsca**, więc mogą mieć teraz więcej niż jedną linijkę.

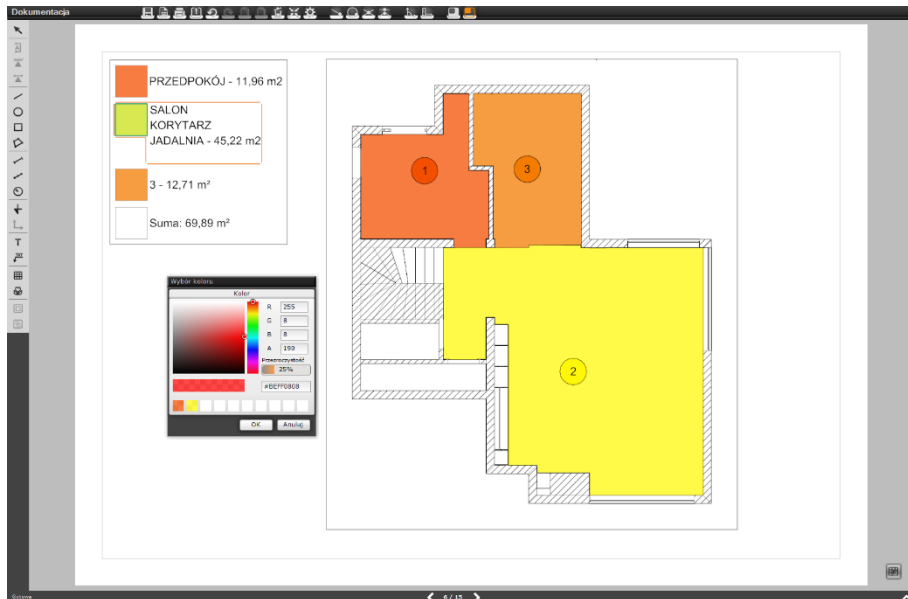


Edycja opisu pozycji w legendzie, nowy opis ma kilka linijek

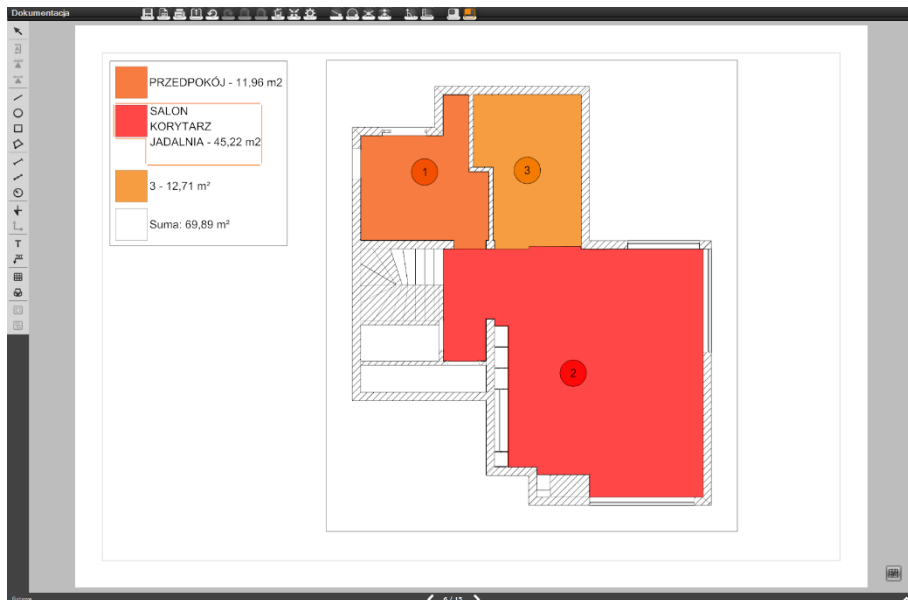
**Nowa funkcjonalność - wybieranie własnego koloru powierzchni** po dwukrotnym kliknięciu na podgląd koloru w legendzie. Nowe kolory przenoszą się na rysunek zbiorczy.

Po modyfikacji można przywrócić pierwotny wygląd legendy. Umożliwia to **nowa opcja „Przywróć domyślne” w prawym menu**, która powoduje wyświetlenie pierwotnego opisu.

**Widoczność legendy można wyłączyć na liście obiektów** w prawym menu (kliknąć na ikonę oczka) lub przy użyciu przycisku **Delete**. Legenda nie zostaje usunięta, a jedynie ukryta i można ją ponownie odsonić, klikając na oczko na liście obiektów.



Edycja koloru pozycji w legendzie – otwarte okno wyboru koloru



Edycja koloru pozycji w legendzie – otwarte okno wyboru koloru

## NOWA OPCJA PRZESUWANIA OBIEKTÓW NA SPÓD/WIERZCH

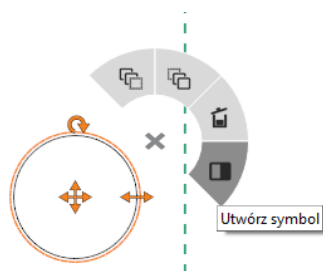
W obecnej wersji dokumentacji można przesuwać obiekty na spód lub na wierzch grupowo. Do tej pory było to możliwe jedynie dla pojedynczych obiektów

## NOWE ZARZĄDZANIE SYMBOLAMI W DOKUMENTACJI

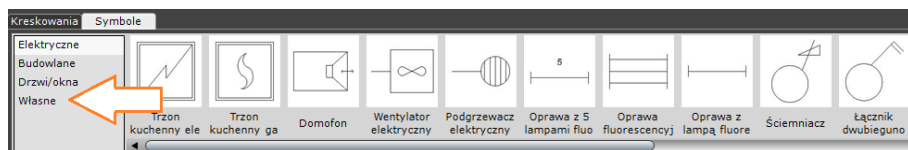
Nowością jest **podczytywanie w dokumentacji symboli przyłączy wstawionych w środowisku CAD** (przy użyciu opcji w zakładce „Przyłącza” w oknie „Edycja elementów ścian”). Symbole przyłączy podłogowych są przenoszone na stronę „Rysunek techniczny”, a ściennych na przekroje i kłady ścian. Są także uwzględniane w legendach.

Pojawiało się także **nowe narzędzie – edytor symboli**. Dzięki niemu można stworzyć własne symbole, z kształtów wstawionych przy użyciu lewego menu. Po naniesieniu kształtów i uzyskaniu odpowiedniej formy, nowy symbol można zapisać, a także nadać mu nazwę, przypisać do wybranej kategorii oraz określić jego kolor.

Można także tworzyć symbole z tekstów, odnośników i linii wymiarowych.

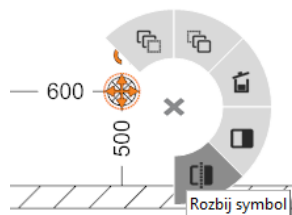


Nowa opcja w menu podręcznym  
– tworzenie symbolu z zaznaczonego obiektu



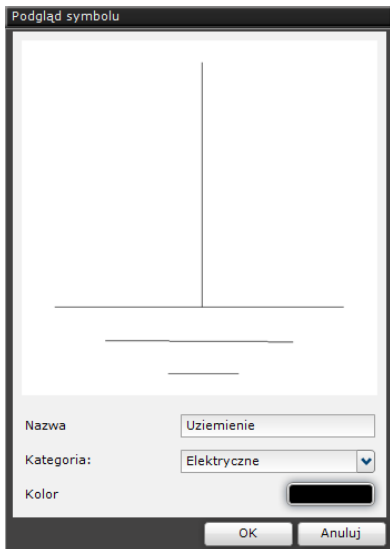
Nowa kategoria na liście symboli

Innym sposobem tworzenia własnych symboli jest modyfikacja już istniejących, np. poprzez usunięcie niepotrzebnych części, dorysowanie kształtów czy dodanie tekstu. Ułatwia to **nowa funkcja „Rozbij symbol”**, dostępna w menu podręcznym. Po rozbiciu symbolu można usunąć jego niepotrzebne fragmenty, wskazując je kliknięciem i wybierając przycisk Delete z klawiatury. Następnie można nanieść nowe elementy, zgodnie z zapotrzebowaniem. Po zakończeniu rysowania symbolu, należy **zaznaczyć obszarem wyszkie jego części składowe**, wyświetlić menu kontekstowe pod prawym przyciskiem myszy i wybrać opcję „Utwórz symbol”. Spowoduje to otwarcie okna „Podgląd symbolu” z polami wyboru nazwy, kategorii i koloru.



Nowa opcja w menu podręcznym  
– rozbijanie symbolu

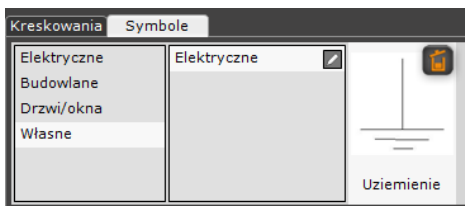




Podgląd nowo stworzonego symbolu

Samodzielnie utworzone symbole można usuwać, a także **zmieniać nazwy kategorii**, do których zostały przypisane. Nie ma możliwości przenoszenia symboli między kategoriami, natomiast można wstawić dany symbol na stronę i ponownie zapisać go jako nowy, podając inną kategorię.

Symbole, tak jak do tej pory, podlegają skalowaniu, a ich **opisy w legendzie symboli można dowolnie zmieniać**.



Pozycja dodana do listy własnych symboli, widoczna ikona usuwania

## KOREKTA BAZY SYMBOLI W DOKUMENTACJI

Lista symboli elektrycznych, budowlanych oraz okien i drzwi, dostępna w dolnym menu dokumentacji, została poddana wizualnym poprawkom. Również skale poszczególnych symboli zostały wyrównane.

**Życzymy przyjemnej pracy  
z nową wersją Dokumentacji!**