CAD PROJEKT K&A

Instrukcja obsługi

Moduł Szafek Parametrycznych

CAD Decor PRO 4.6, CAD Kuchnie 8.6

www.cadprojekt.com.pl

Spis treści

POCZĄTEK PRACY Z MODUŁEM 4

1. Wstęp 4

2. Wybór bazy 4

2.1. Wygląd okna modułu 4

2.2. Wybór szafki 5

2.2.1. Filtrowanie 7

EDYCJA SZAFKI 7

3. Edycja wymiarów szafki 7

3.1. Opcje „Szafka” 8

3.2. Rodzaje szafek 8

4. Front 10

4.1. Wybór frontu 10

4.2. Edycja frontu 10

5. Edycja wnętrza 14

6. Uchwyty 15

7. Edycja korpusu 16

8. Edycja pleców 16

9. Nóżki 16

10. Cokoły 17

11. AGD i akcesoria 17

12. Kolorystyka 19

13. Wstawienie szafki 19

13.1. Rodzaje wstawiania 21

14. Wymiana zestawu 22

TWORZENIE I ZAPISYWANIE WŁASNEJ BAZY SZAFEK 23

ZESTAWIENIE 24

SZAFKI W WIZUALIZACJI 25

SPRZĘT AGD 27

1. Wstęp 27

2. Wygląd okna modułu AGD 27

3. Wstawianie zlewozmywaków i płyt grzejnych 29

3.1. Wstawianie sprzętu wolnostojącego 29

3.2. Wstawianie baterii do zlewozmywaków 29

4. Wstawianie AGD do wstawionych szafek 30

5. Wstawianie okapów 31

Początek pracy z modułem

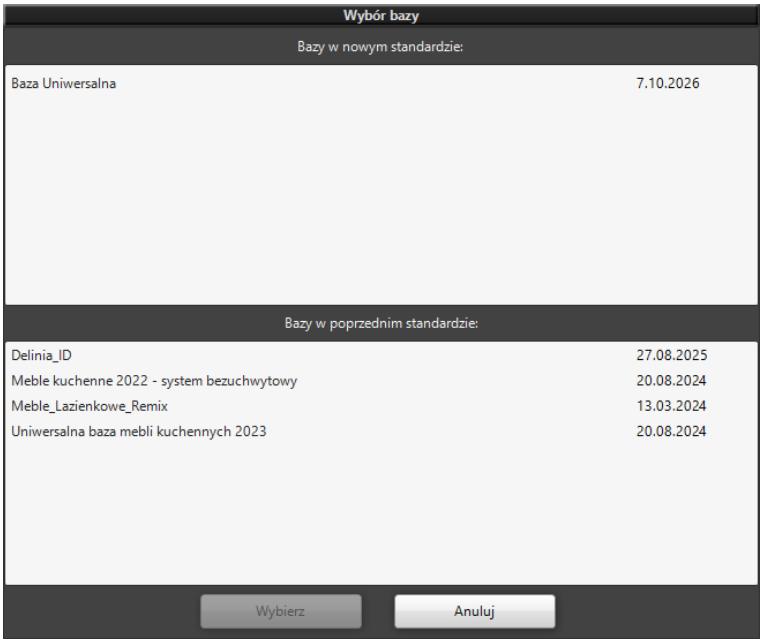
1. Wstęp

Moduł Szafek Parametrycznych to moduł umożliwiający umieszczenie i edycję szafek w projekcie. Moduł jest dostępny w programach CAD Decor PRO oraz CAD Kuchnie. Zawiera uniwersalna bazę szafek i frontów. Można je edytować, tak aby pasowały do wizji danego wnętrza. Stworzone szafki można zapisać w bazie użytkownika.

Moduł można uruchomić wybierając ikonę *Szafki* z górnego paska narzędzi. Program poprosi o wybranie bazy szafek kuchennych z której użytkownik będzie korzystać Po jej wyborze otworzy się nowe okno modułu szafek parametrycznych.

2. Wybór bazy

Przy pierwszym otwarciu modułu należy wybrać bazę, z której użytkownik będzie korzystał (Rysunek 1). Otwarte okno podzielone jest na dwie części – bazy w nowym standardzie i tym z poprzedniej wersji modułu szafek. Lista zawiera nazwy bazy oraz daty ich utworzenia. Bazy w nowym standardzie zostaną otwarte w module opisywanym w tej instrukcji W przypadku wyboru bazy w starym standardzie, zostanie ona otworzona w starej wersji modułu szafek. Jest on opisany w osobnej instrukcji.



Rysunek 1 Wybór bazy szafek

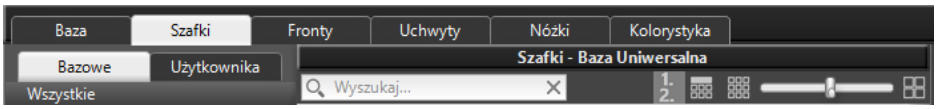
Bazę można zmienić w module w zakładce bazy. Bazę można dokonać wyłącznie w obrębie tego samego standardu bazy w tym samym standardzie. Aby użyć starszej bazy należy otworzyć nowy projekt.

2.1. Wygląd okna modułu

Okno modułu jest podzielone na części, tak aby ułatwić poruszanie się po module. Na górnym pasku (Rysunek 2) znajdują się zakładki:

- Baza (wybór bazy)
- Szafki (wybór modelu szafki)

- Fronty (wybór/zmiana fontu)
- Uchwyty (wybór uchwytu i jego umieszczenie)
- Nóżki (wybór nóżek jakie posiada szafka)
- Kolorystyka (ustalanie kolorystki dla wszystkich elementów szafki).



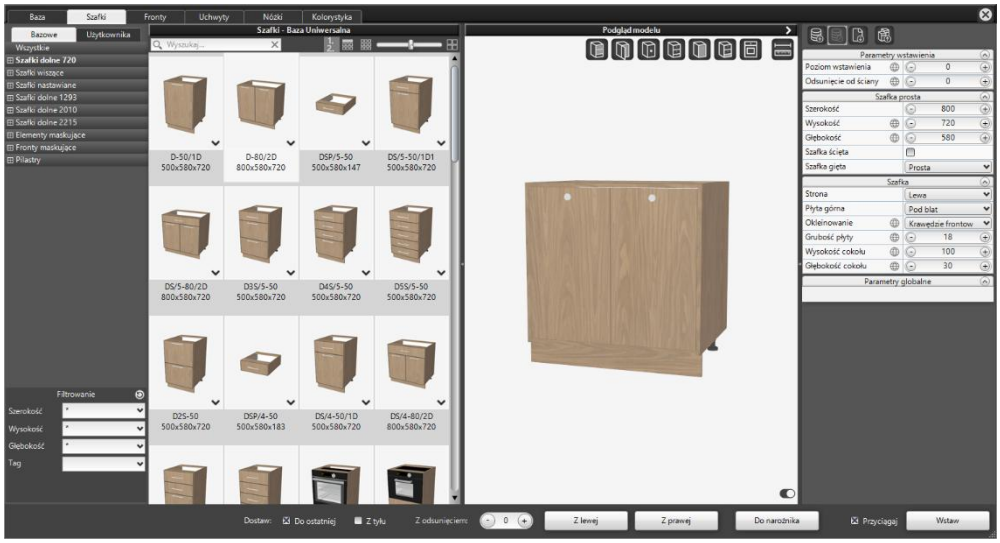
Rysunek 2 Górny panel modułu

Lewy panel wyświetla opcję dostępne dla wybranej zakładki. Są one opisane poniżej w tej instrukcji.

Środkowa cześć okna to podgląd wyglądu modelu szafki. W górnym prawym rogu znajdują się opcje pozwalające na edycję wybranej szafki. Ten panel można przesuwać oraz zwinąć używając strzałki z górnej prawej strony. Zmiany wprowadzone dla szafki są na bieżąco widoczne w podglądzie modelu. W prawym dolnym rogu tego okna znajduję się opcja zmiany widoku na tryb jasny lub ciemny. Wystarczy klikać ikonę .

Prawy panel pokazuję dostępne opcję edycji wybranych w środkowym oknie. Nad nim znajdują się opcję umożliwiające zapis szafki do bazy użytkownika. Ikona otwiera okno zestawienia szafek kuchennych.

Na dole okna znajdują się opcję dotyczące wstawiania szafki do programu. Wszystkie opcją, są opisane szczegółowo w dalszej części tej instrukcji.



Rysunek 3 Widok okna edycji szafek

2.2. Wybór szafki

Moduł jest wyposażony w bazę uniwersalną modeli szafek kuchennych. Szafki można edytować, co zostało opisane później w tej instrukcji.

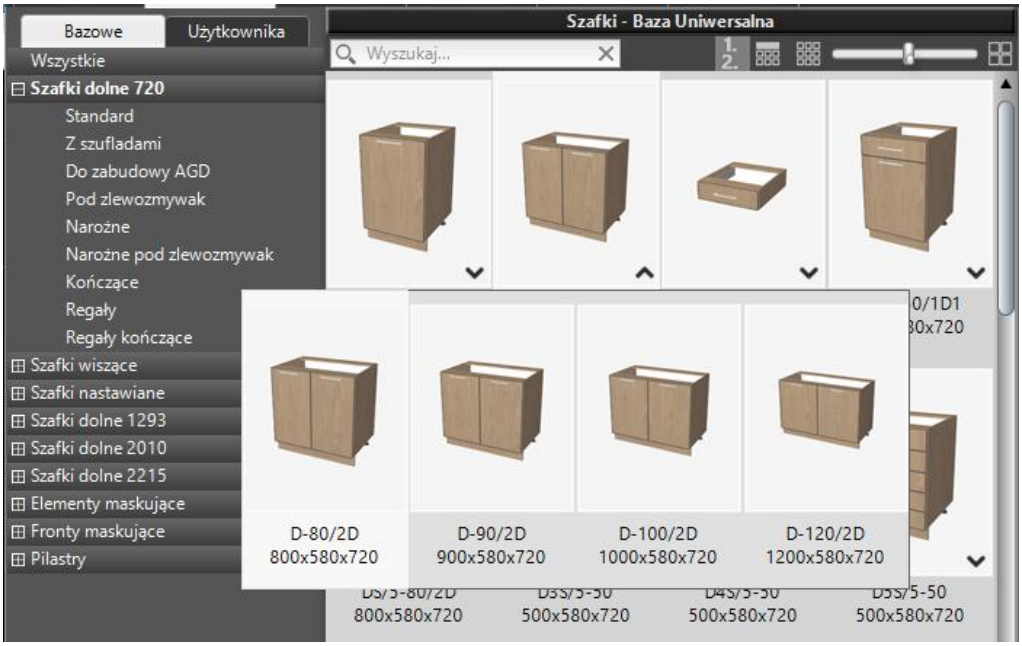
W celu wybrania szafki użytkownik musi znajdować się w zakładce Szafki. Z lewej strony okna znajduję się lista dostępnych kategorii szafek:

- Wszystkie
- Szafki dolne 720
- Szafki wiszące
- Szafki nadstawiane

- Szafki dolne 1293
- Szafki dolne 2010
- Szafki dolne 2215
- Elementy maskujące
- Fronty maskujące
- Pilastry

W kategoriach znajdują się podkategorie dopasowane do danej kategorii, ułatwiające odnalezienie odpowiedniej szafki. Szafki można przeszukać również używając funkcji filtrowanie.

Obok listy kategorii, z prawej strony znajdują się poglądy szafek w danej kategorii. Mogą być wyświetlona w formie listy lub ikon. Szafki mogą być uszeregowane w kolejności alfabetycznej lub według kolejności w bazie. Cześć szafek ma zdefiniowane różne opcję wymiarów. Po wyborze szafki w środkowej części okna pokazuję podgląd modelu. Klikając na podgląd szafki, w jej prawym dolnym rogu, pojawi się lista rozmiarów szafek wraz z podglądami (Rysunek 4).

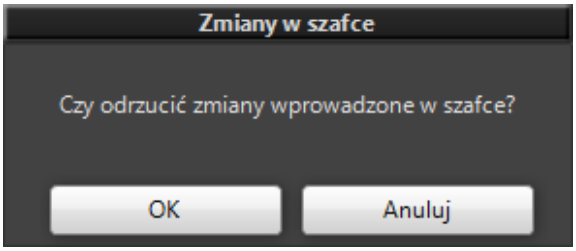


Rysunek 4 Widok wyboru wymiarów szafki

W widoku podglądu modelu można obracać:

- Klikając prawy przycisk myszy – obrót dowolny
- Klikając lewy przycisk myszy – w dwóch wymiarach
- Klikając środkowy przycisk myszy (scroll) – przybliżenie oraz oddalenie

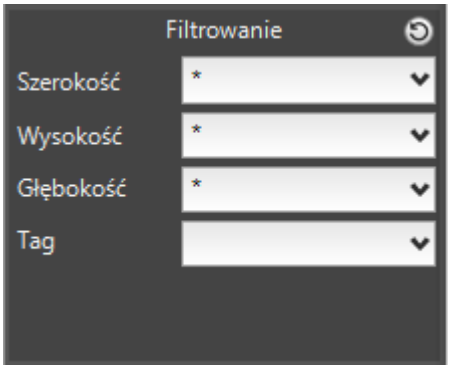
Kiedy użytkownik rozpoczął edycję jednej szafki i postanowi zmienić ją na inną, zostanie zapytany o potwierdzenie. Po zatwierdzeniu, zmiany w szafce zostaną utracone. Zostanie otwarty widok podstawowej szafki wybranej z bazy.



Rysunek 5 Zmiana szafki - informacja o porzuceniu dotychczasowych zmian

2.2.1. Filtrowanie

W dolnym lewym rogu znajduje się opcja Filtrowania. Szafki można filtrować po szerokości, wysokości, głębokości oraz tag'u. Filtrowane są szafki w zaznaczonej kategorii. Jeżeli żadna nie jest wybrana program przeszukuję całą bazę.



Rysunek 6 Filtrowanie w zakładce Szafki

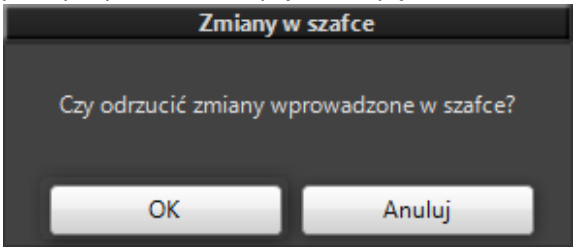
Opcję można wybrać z rozwijanej listy lub wpisać ręcznie. Jeżeli użytkownik przeszukuję konkretną kategorię, na liście pojawiają się tylko opcje dostępne w danej kategorii.

W rogu panelu znajduje się ikona *Wyczyść* która resetuje wybrane filtry.

Edycja szafki

Szafkę można edytować zarówno przed jaki i po wstawieniu jej do projektu. Po wstawieniu szafki należy zaznaczyć ją klikając lewym przyciskiem myszy, a następnie wybrać opcję „Edycją" Edycja pod prawym przyciskiem myszy. Zostanie otwarte okno modułu szafek. W poglądzie będzie widoczna szafka wybrana do edycji.

Jeżeli w trakcie edycji szafki użytkownik chcę cofnąć wszystkie zmiany wprowadzone w szafce może wybrać opcję „Wycofaj zmiany w szafce" znajdującą się w prawym panelu nad opcjami edycji szafki. Cofa zmiany w wprowadzone w szafce przywracając ją do wersji z bazy. Nie zmienia kolorystyki oraz frontów.



Rysunek 7 Odrzucenie zmian wprowadzonych w szafce

W przypadku, kiedy użytkownik rozpoczął edycję szafki i postanowił wybrać nową z bazy uniwersalnej w zakładce „szafki", zostanie poproszony o potwierdzenie odrzucenia dokonanych zmian.

3. Edycja wymiarów szafki

Po wyborze modelu z bazy można edytować jego wymiary tak aby bardziej pasowały do tworzonego projektu. Opcje te znajdują się w panelu po prawej stronie.

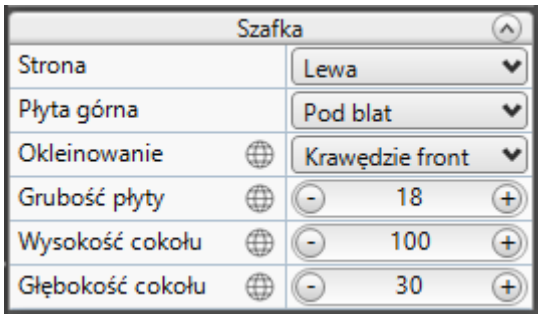
W module można zmienić wymiary szafki: szerokość, wysokość oraz głębokość. Wymiary te można zapisać jak parametry globalne. Aby zmienić wymiary można je wpisać po kliknięciu lewym przyciskiem myszy na pole liczbowe. Można również zmieniać wartość używając ikon plusa i minus po bokach pola liczbowego (zmiana o 100). W przypadku tworzenia szafki ściętej można wybrać głębokość z prawej i z lewej strony.

Parametry globalne pozwalają zapisać dany wymiar tak aby był od razu zostawiany we wszystkich nowoutworzonych szafkach. Aby zapisać wymiar jako parametr globalny należy wybrać ikonę globusa znajdującą się przy nazwie parametru. Wszystkie ustawione paramenty znajdują się na liście w zakładce „Parametry globalne". Lista pokazuję nazwę oraz ustawioną wartość.

3.1. Opcje „Szafka”

Podczas tworzenia szafki można wybrać, czy ma być ona otwierana w prawą lub lewą stronę.

Tworząc nową szafkę można określić przeznaczanie płyty górnej- czy ma to być szafką pod blat czy pod zlew. Można również wybrać opcję zamknięcia płyty górnej – brak blatu.



Rysunek 8 Edycja szafki

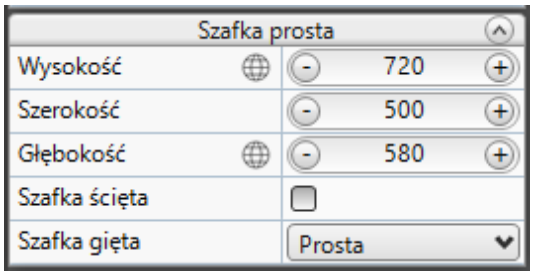
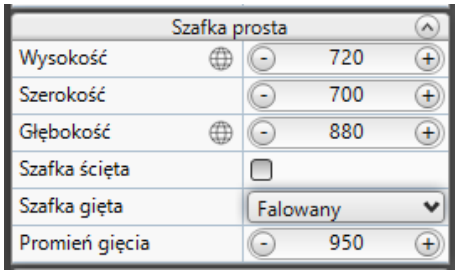
Można wybrać rodzaj okleinowania. Są to:

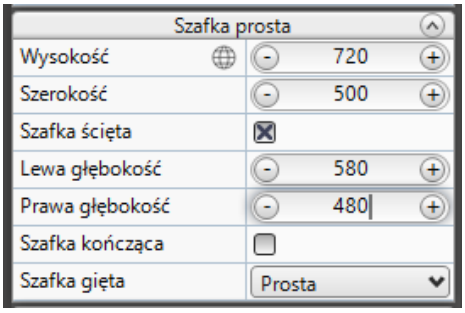
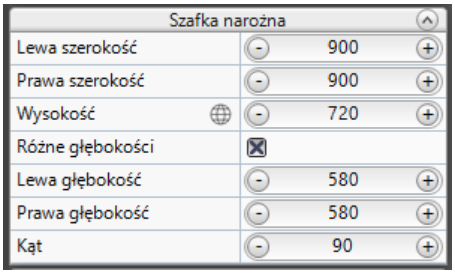
- Krawędzie frontów
- Góra i dół
- Wszystkie widoczne

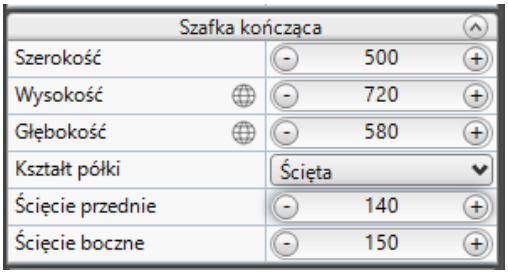
W tym samym miejscu można ustalić grubość płyty oraz wysokość i głębokość cokołu.

3.2. Rodzaje szafek

W programie można stworzyć szafki proste, narożne oraz gięte. Są one pokazane w tabeli.

Rodzaj szafki	Podgląd	Opcje edycji
Szafka prosta		
Szafka wypukła		 Dla szafek gietych można określić promień giecia.
Szafka wklęsła		

Szafka falowana		
Szafka falowana centralnie		
Szafka ścięta		Może być szafką giętą. Może być szafką kończącą. Wybór głębokości ścięcia dla prawej i lewej strony. 
Szafka narożna		Może być stojąca lub wisząca. Może być szafką giętą. Można zmieniać szerokość i głębokość każdego boku osobno. Szafka może mieć kąt inny niż 90°. 

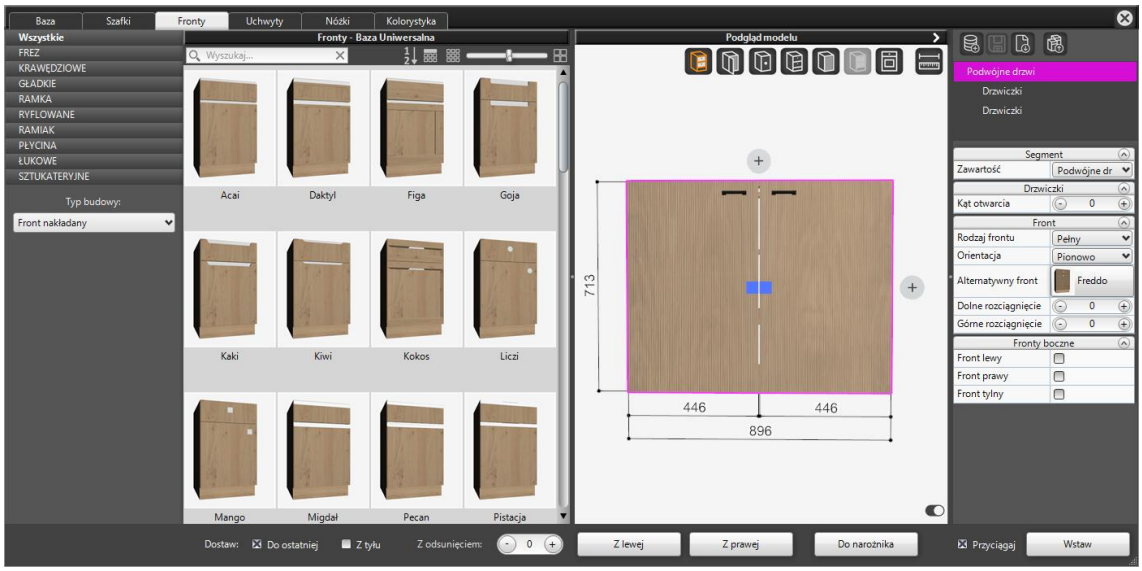
Szafka ścięta kończąca		Może być stojąca lub wisząca. Może być szafką giętą. 

4. Front

Fronty szafek podlegają edycji. Wybór frontu odbywa się w zakładce ,,Fronty". Edycja frontów odbywa się po wybraniu ikony  w widoku podglądu szafki. Na podglądzie znajdują się wymiary szafki.

4.1. Wybór frontu

Fronty dla szafek można wybrać w zakładce ,,Fronty" w górnym panelu okna modułu. Z lewej strony okna znajduje się lista kategorii, na które zostały podzielone fronty. Są to: Wszystkie, Frez, Krawędziowe, Gładkie, Ramka, Ryflowane, Ramiak, Płycina, Łukowe, Sztukateryjne. Obok listy kategorii, z prawej strony znajdują się podglądy frontów. Widok podglądów frontów, można zmienić w ten sam sposób jak widok podglądu szafek.



Rysunek 9 Widok zakładki "Fronty" z wybranymi frontami ryflowanymi

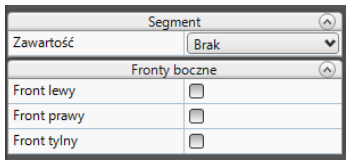
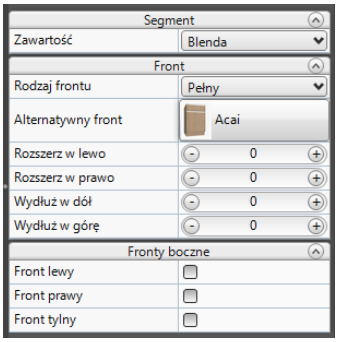
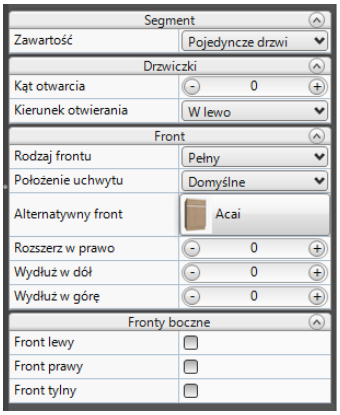
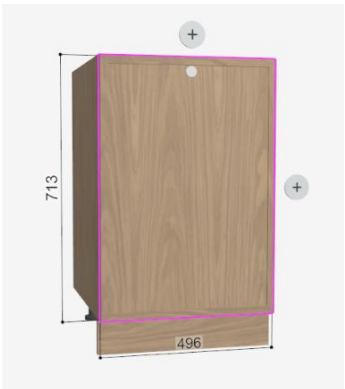
Poniżej kategorii frontów znajduję się opcja ,,Typ budowy". W tym miejscu można wybrać, czy fronty są bezuchwytowe, front nakładany czy front wpuszczony.

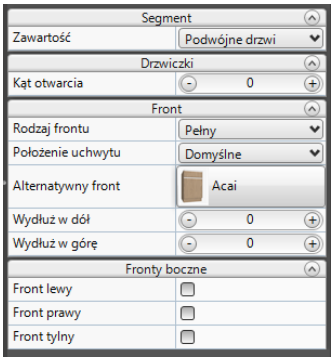
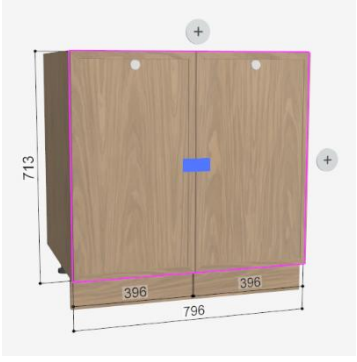
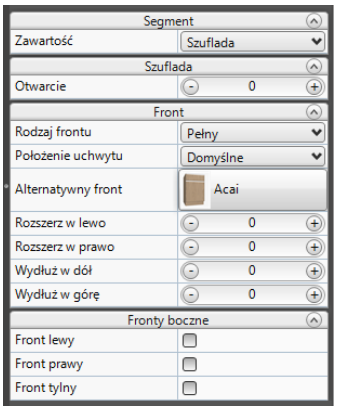
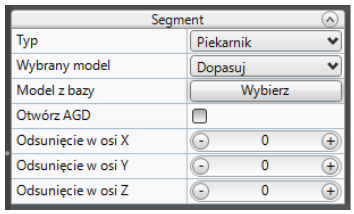
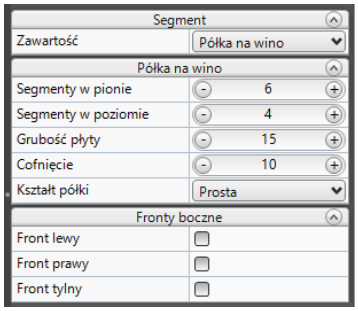
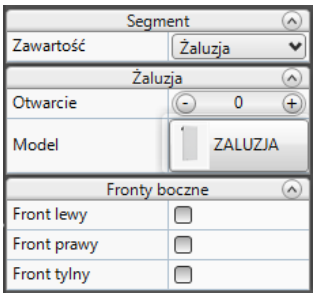
4.2. Edycja frontu

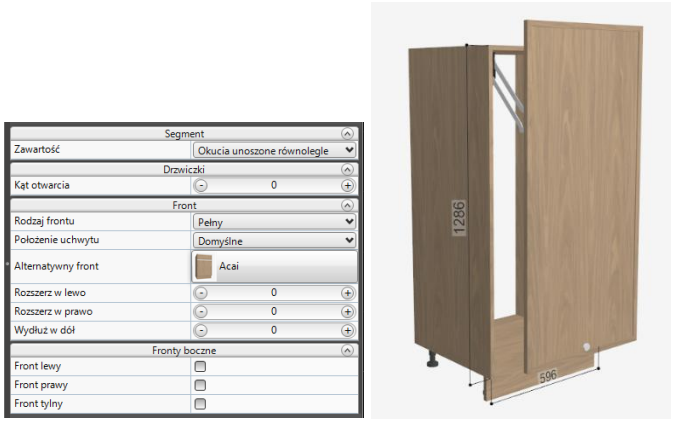
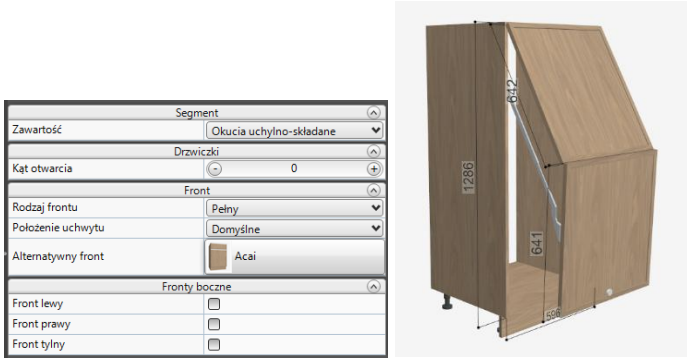
Front można edytować w wybierając opcję „Edycja frontów"  w widoku podglądu modelu.

W tym miejscu można wybrać rodzaj frontu w pozycji „Segment". Należy wybrać z listy „Zawartość". Do wyboru są: brak, blenda, pojedyncze drzwi, podwójne drzwi, szuflada, AGD, półka na wino, żaluzje, okucie unoszone równolegle i okucie uchylno-składane. Dla każdego rodzaju frontu są dostępne inne opcję

edycji uwzględniające jego budowę. Zmiany są na bieżąco widoczne w podglądzie modelu. Jedyną stała opcją są „Fronty boczne”. W tym miejscu można dodać dodatkowe fronty tylny, prawy i lewy. Możliwe opcję zawartości frontów przedstawia tabela poniżej:

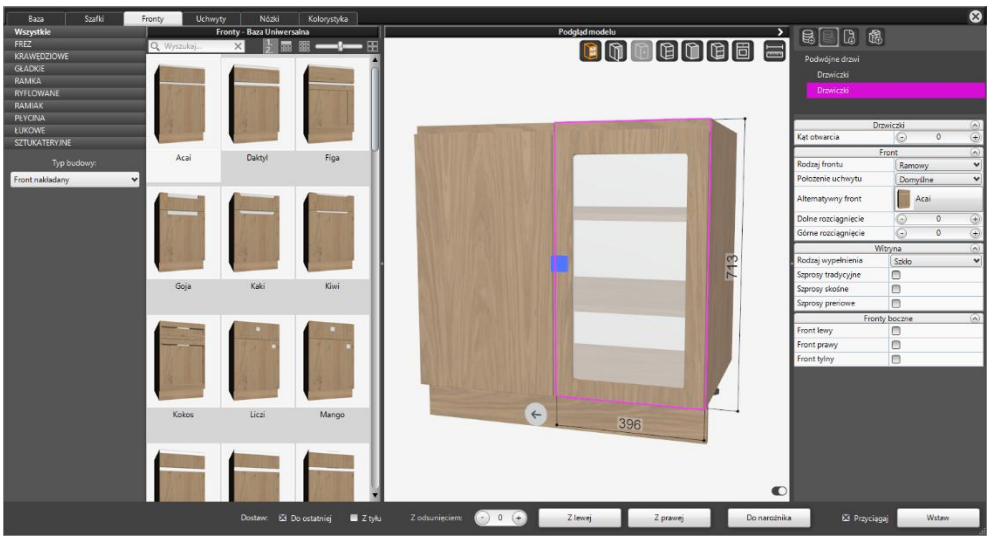
Nazwa		Opis
Brak	 	Brak frontu. Pozwala na tworzenie otwartych szafek i regałów.
Blenda	 	Blenda. Można wybrać rodzaj frontu: pełny, ramowy, ramka aluminiowa. Blendę można rozciągnąć w każdym kierunku o wybraną wartość.
Pojedyncze drzwi	 	Można otworzyć drzwi szafki. Wybór kierunku i kąta otwarcia. Można wybrać rodzaj frontu: pełny, ramowy, ramka aluminiowa. Można wybrać położenie uchwytu. Front można rozciągnąć poza wymiary korpusu szafki.

Podwójne drzwi		Można otworzyć drzwi szafki i wybrać kąt otwarcia. Można wybrać rodzaj frontu: pełny, ramowy, ramka aluminiowa. Można wybrać położenie uchwytu. Front można rozciągnąć w pionie.
Szuflada		Można otworzyć. Można wybrać rodzaj frontu: pełny, ramowy, ramka aluminiowa. Można wybrać położenie uchwytu. Front można rozciągnąć w każdą stronę.
AGD		Przenosi do zakładki AGD. Możliwość wyboru sprzętu AGD umieszczonego w szafce. Więcej informacji w dalszej części tej instrukcji.
Półka na wino		Można wybrać ilość segmentów w pionie i poziomie, grubość płyty oraz czy półka ma być cofnięta. Wybór kształtu półki z dostępnych: prosta, krzyż, romb, skośna lewa, skośna prawa oraz wycięcia.
Żaluzja		Można otworzyć szafkę. Wybór żaluzji plastikowej i szklanej.

Okucie unoszone równolegle		Możliwość otwarcia szafki i wyboru kąta otwarcia. Wybór rodzaju frontu, położenia uchwytu. Alternatywny font. Można rozciągnąć w każdą stronę.
Okucie uchylno-składane		Można otworzyć i wybrać kąt otwarcia. Można wybrać rodzaj frontu, położenie uchwytu i front alternatywny.

W programie można wybrać 3 rodzaje frontów:

- Pełny
- Ramowy (możliwość edycji witryny)
- Ramka aluminiowa (wybór rodzaju ramki).



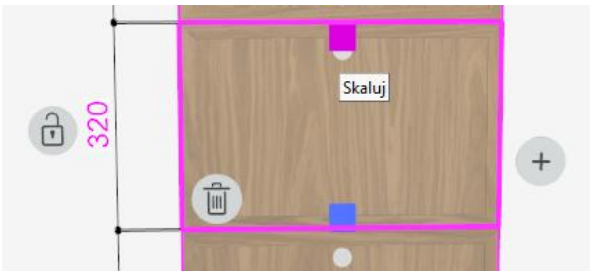
Rysunek 10 Widok ona modułu w zakładce "Fronty", jeden z frontów szafki zmieniony na front ramowy

Podczas tworzenia można zmienić rodzaj frontu na alternatywny w stosunku do tego wybornego w zakładce „Fronty”. Opcja jest dostępna dla wszystkich rodzajów wypełnienia oprócz braku frontu, AGD, półki na wino i żaluzji.

Aby edytować konkretny segment frontu należy go zaznaczyć klikając na niego lewym przyciskiem myszy. Wybrany segment lub grupa jest oznaczona różową obwolutą.

Front w szafce można podzielić. W tym celu należy wybrać ikonę plusa znajdujące się w poglądzie modelu. Klikając plus znajdujący się nad szafką, dodaje podział w poziomie. Plus z prawej strony podaje podział pionowy. Program automatycznie pokazuje wymiar podziałów. Aby usunąć podział należy kliknąć na ikonę kosza na śmieci . Aby cofnąć się do edycji poprzednich wymiarów należy wybrać strzałkę znajdującą się z boku edytowanego elementu.

Segmenty frontu można edytować. Aby zmienić ich wymiar należy kliknąć lewym przyciskiem myszy na wymiar, który ma zostać zmieniony. Jeżeli przy zmianie wielkości segmentów chcemy, aby konkretny został zachowany należy wybrać ikonę kłódki. Otwarta kłódka oznacza wymiar, który można dowolnie edytować, a zamknięta oznacza, że wymiar został zablokowany.



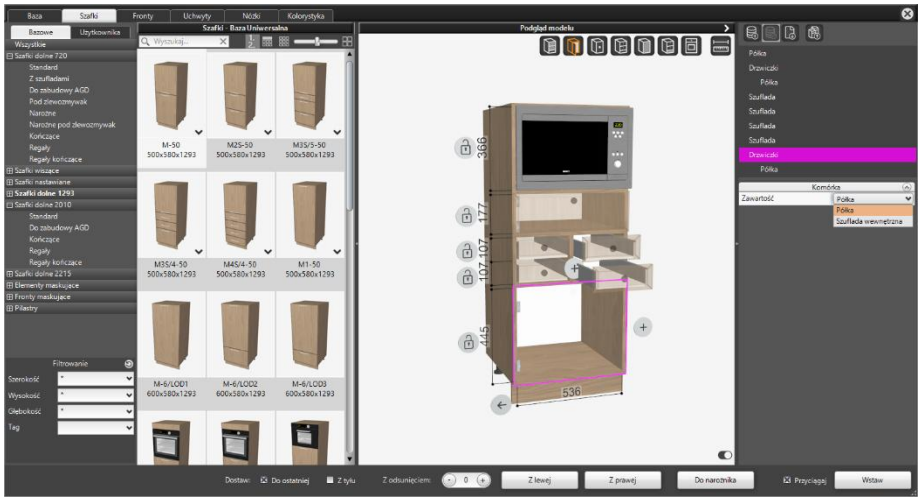
Rysunek 11 Skalowanie segmentu szafki

Wymiar segmentu można również zmienić ręcznie. W tym celu należ kliknąć lewym przyciskiem myszy na niebieski kwadrat przy krawędzi wybranego frontu. Wymiar zmienia się wraz z przesunięciem myszy. Jeżeli wymiar jest zablokowany, kwadrat jest wyszarzony.

W prawym panelu znajduje się lista „Grupa frontów". Można na niej wybrać konkretny fragment frontu do edycji. Jeżeli zaznaczymy nazwę „grupa frontów" możemy edytować właściwości dla wszystkich frontów oraz zmieniać ich wymiary.

5. Edycja wnętrza

Wnętrza szafki można edytować tak, żeby odpowiadały wizji użytkownika. W tym celu należy wybrać ikonę „Edycja wnętrza" na pasku narzędzi w widoku podglądu modelu. Widok poglądu modelu, ustawi fonty jako półprzezroczyste. W prawym panelu pojawią się części składowego wybranej szafki. Tutaj można również zamienić półki na szuflady wewnętrzne. W tym celu należy wybrać segment który ma zostać zmieniony, na podglądzie lub na liście a następnie w panelu „Komórka" z rozwijanej listy wybrać pożądaną zawartość.



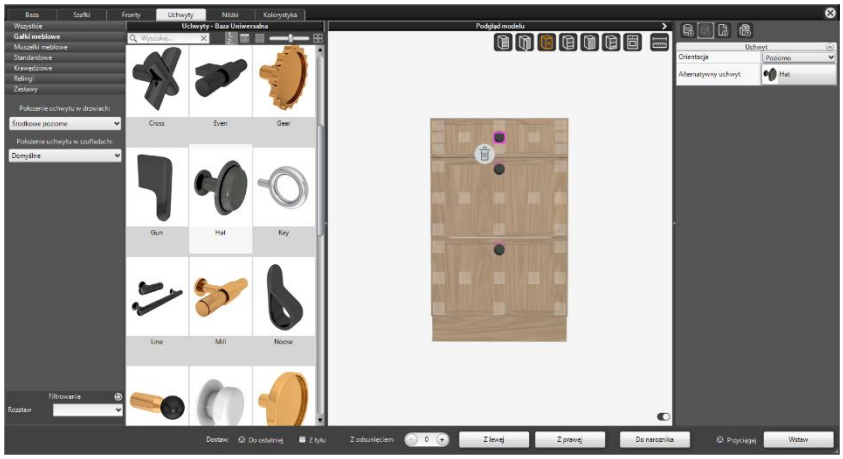
Rysunek 12 Widok edycji wnętrza szafki

Klikając na segment można zmienić jego zawartość. Można wybrać z pośród opcji: półka, szuflada wewnętrzna lub brak zawartości. Szufladę można otworzyć. Aby to zrobić należy wybrać szufladę, którą chcemy otworzyć a następnie wybrać jak daleko ma być wysunięta.

Po wybraniu segmentu w widoku podglądu można go również podzielić w pionie (przycisk plusa z prawej strony) lub w poziomie (ikona plusa nad danym segmentem). Nowopowstały segment ma takie same właściwości jak ten wyjściowy. Blokowanie wymiaru działa tak samo jak w przypadku edycji frontów.

6. Uchwyty

Wybór uchwytów odbywa się w czwartej zakładce w górnym menu modułu (Rysunek 13). Baza uchwytów jest podzielona na 6 kategorii: gałki meblowe, muszelki meblowe, standardowe, krawędziowe, relingi oraz zestawy. Można przeglądać również wszystkie uchwyty jednocześnie.

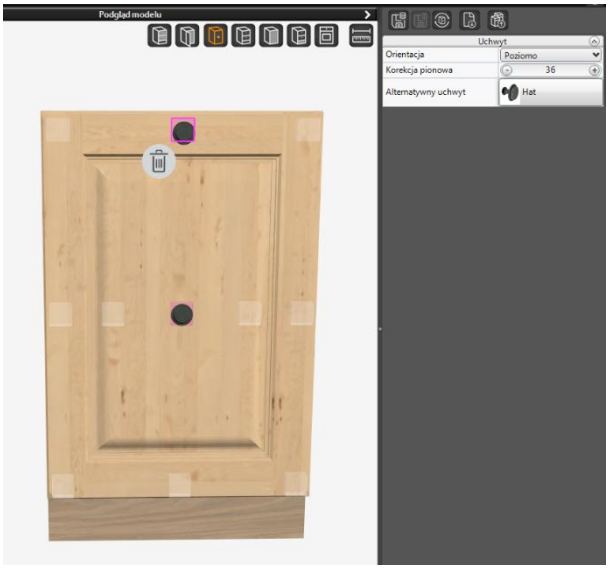


Rysunek 13 Widok zakładki uchwyty

W tym miejscu można również ustalić położenie uchwytu w drzwiach i szufladach. Pozycję wybiera się z rozwijanej listy znajdującej się pod kategoriami uchwytów. Są to: boczne pionowe, boczne poziome, środkowe poziome, środkowe pionowe. Zmiana położenia uchwytu jest aktualizowana na bieżąco w widoku podglądu modelu.

Filtrowanie ułatwia odnalezienie uchwytów w odpowiednim rozstawie. Należy wybrać potrzebny rozstaw z rozwijanej listy. Widok zostanie automatycznie odświeżony.

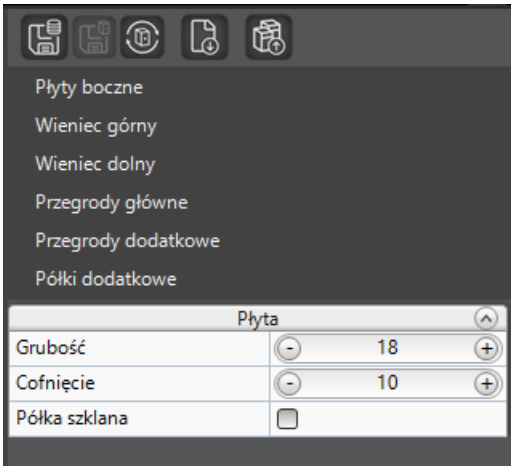
W poglądzie modelu można edytować miejsce wstawienia uchwytów. W tym celu należy wybrać trzecią ikonę  „Edycja uchwytów”. Na froncie pojawi się opcje, gdzie może znajdować uchwyt (Rysunek 14). Aby dodać uchwyt w wybranym miejscu należy kliknąć na wybrane miejsce lewym przyciskiem myszy. Jeżeli chcemy usunąć uchwyt należy wybrać dany uchwyt i wybrać ikonę kosza znajdującą się obok. W prawym panelu znajdują się opcje zmiany orientacji uchwytu oraz możliwość ustawienia alternatywnego uchwytu. Tutaj też można dodać korekcję położenia uchwytu, aby lepiej pasował do stworzonej szafki.



Rysunek 14 Widok "Edycji uchwytów"

7. Edycja korpusu

Moduł pozwala na edycję korpusu wraz z tworzącymi go płytami. W tym celu należy wybrać ikonę „Edycja korpusu” na pasku narzędzi w widoku podglądu modelu. W panelu z prawej strony pojawi się lista elementów korpusu, które można edytować (Rysunek 15). W zależności od budowy szafki lista ta może zawierać różne elementy.

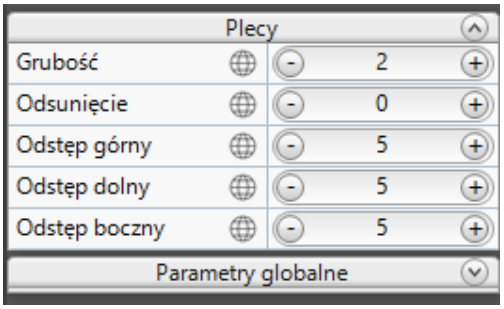


Rysunek 15 Edycja korpusu

Po wybraniu danego elementu z listy lub kliknięciu na niego lewym przyciskiem myszy w widoku podglądu modelu, w prawym panelu pojawią możliwości jego edycji. Dla każdego elementu można edytować grubość płyty. W opcjach płyt bocznych można wybrać czy są to płyty kończące oraz ich cofnięcie. W tym miejscu można też zmienić półki dodatkowe na półki szklane.

8. Edycja pleców

Plecy szafki można edytować. Aby to zrobić należy wybrać ikonę „Edycja pleców” na pasku narzędzi w widoku podglądu modelu. W widoku szafka zostanie automatycznie obrócona tak aby było widać jej plecy. Plecy szafki są podzielone w ten sam sposób jak font szafki. W tym miejscu można ustalić grubość płyty pleców szafki, odstępy od krawędzi oraz głębokość odsunięcia. Wprowadzone zmiany są widoczne na bieżąco w widoku podglądu.



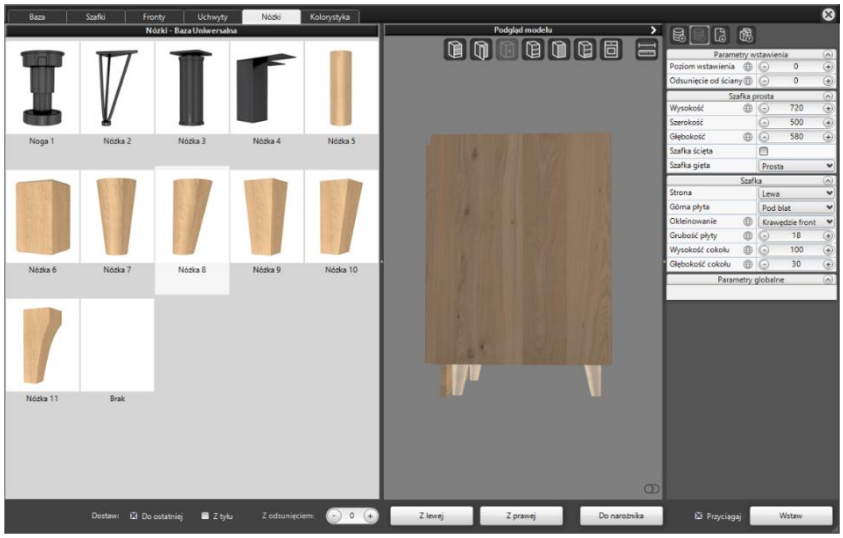
Rysunek 16 Opcję edycji pleców szafki

Właściwości pleców można ustawić jak parametry globalne. W tym celu należy wybrać ikonę globusa znajdująca się przy nazwie parametru. Zapisane wartości można podejrzeć lub usunąć w panelu „Parametry globalne”.

Klikając na plecy szafki lewym przyciskiem myszy można je ukryć. Aby je ponownie pokazać należy powtórzyć tą akcję.

9. Nóżki

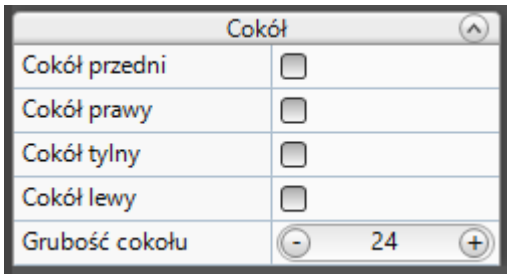
W piątej zakładce znajduje się wybór nóżek dla szafki. W lewym panelu znajdują się podglądy nóżek z Bazy Uniwersalnej. Szafki nie muszą posiadać nóżek, wtedy należy wybrać opcję „Brak”. Szafki bez nóżek nie posiadają cokołu.



Rysunek 17 Widok zakładki "Nóżki"

10. Cokoły

Istnieje możliwość edycji cokołów w programie. Szafka może posiadać cokoły z każdej strony lub nie mieć ich wcale. Cokoły można edytować wybierając ikonę „Edycja cokołów” na pasku w widoku podglądu modelu. W panelu po prawej stronie należy zaznaczyć jakie cokoły ma posiadać dana szafka. Dla każdego cokołu można wybrać indywidualną głębokość. Grubość cokołu jest definiowana dla wszystkich.



Rysunek 18 Opcję edycji cokołu w prawym panelu

Wysokość oraz głębokość cokołu można również ustalić w prawym panelu w zakładce podstawowych ustawień szafki. (Rysunek 8)

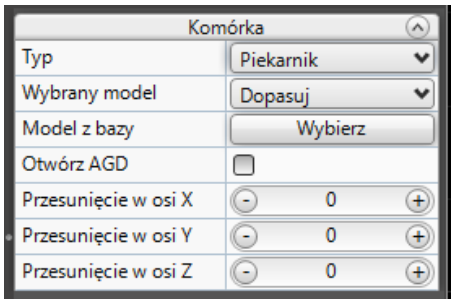
11. AGD i akcesoria

W programie znajdują się szafki przeznaczone pod zabudowę AGD. Użytkownik może je wybrać z listy w lewym panelu w zakładce „Szafki”. Model szafki można również edytować tak aby można było wstawić model AGD. Można to zrobić podczas edycji fontu, wybierając odpowiednią zawartość segmentu. Opcje związane z sprzętami AGD i akcesoriami znajdują się pod ikoną „AGD i akcesoria” w widoku podglądu.

W prawym panelu znajduje się lista podziału na segmenty tak jak w przypadku opcji frontów. Dla każdego z nich można wybrać, czy ma się tam znajdować AGD lub inne akcesoria. Po wybraniu AGD widok jest przeniesiony do zakładki „AGD i akcesoria”.

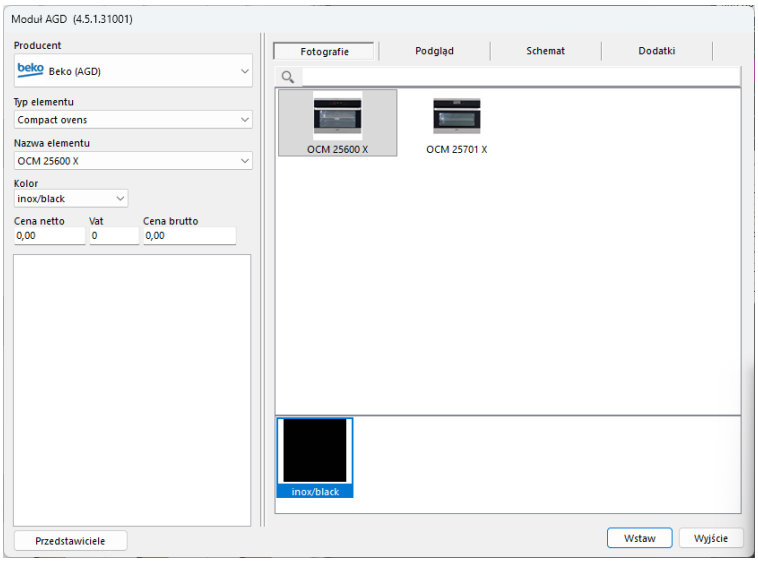
Użytkownik może wybrać kategorię wyposażenia: AGD zabudowa, Akcesoria wewnętrzne lub półka wewnętrzna. W AGD można wybrać jeden z typów: brak, ekspres, kuchenka mikrofalowa, lodówka, lodówka wysoka, piekarnik, szuflada grzewcza. Akcesoria wewnętrze są to: kosz na śmieci, półki frontowe, tandem niski, tandem średni, tandem wysoki.

W szafkach dedykowanych do AGD znajdują się atrapy sprzętu elektronicznego. Użytkownik może je zostawić lub wybrać model z baz dostępnych w programie. W zakładce „Komórka” (Rysunek 19). w prawy panelu można wybrać typ sprzętu jaki ma się tam znajdować z rozwijanej listy. Aby wybrać model z bazy w programie należy wybrać opcję „Wybierz” w komórce „Model z bazy”. W tym momencie otworzy się nowe okno „Moduł AGD”.

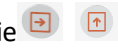


Rysunek 19 Edycja AGD

„Moduł AGD” pozwala na przeglądanie i wybranie modelu sprzętu AGD z baz zainstalowanych w programie. Baz otwiera się od razu na wybranym typie elementu. Okno podzielone jest na dwie części (Rysunek 20). Z prawej strony znajduje się lista elementów wraz z podglądem. Z lewej strony znajduje się opcja wyboru producenta (wybór z rozwijanej listy. Typ elementu można zmienić, wybierając go z listy. Podział elementów może się różnić w zależności od marki. Po odnalezieniu odpowiedniego elementu należy wybrać opcję „Wstaw” w prawym dolnym rogu okna.



Rysunek 20 Widok ona modułu AGD

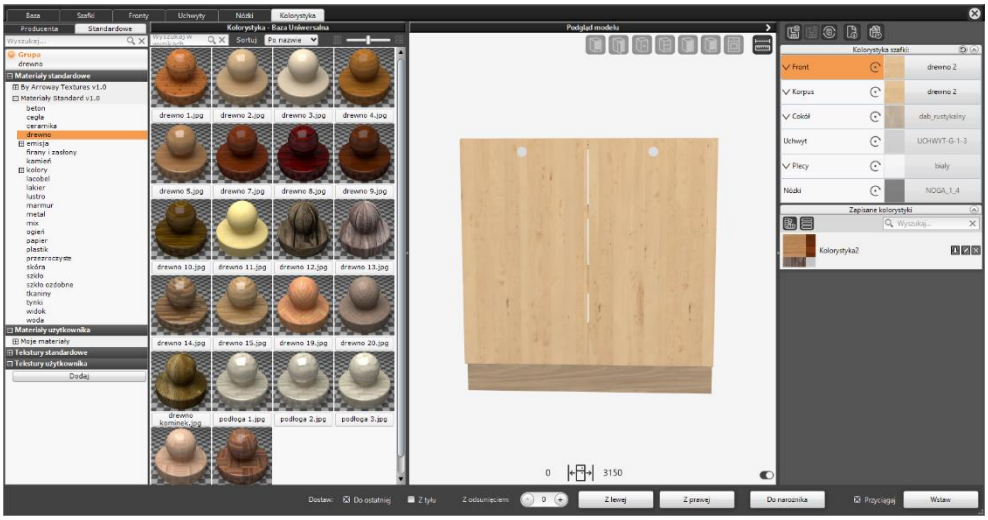
Jeżeli wybrany model sprzętu ma inny rozmiar niż wybrana szafka, zostanie on podświetlony na czerwono. W tym przypadku można wybrać inny model lub dostosować wymiary szafki. Można to zrobić na dwa sposoby: dopasowując font lub wymiar szafki. Aby zmienić wymiary szafki, tak by dopasować ją do wybranego sprzętu należy wybrać opcję „Dostosuj wymiar szafki” która wyświetla się na podglądzie modelu jako strzałka w prostokącie . Po jej naciśnięciu wymiar dopasuję się automatycznie do wymiaru wstawionego sprzętu. W przypadku opcji „Dostosuj rozmiar frontu”  wymiary szafki się nie zmieniają, zostaje zmieniona tylko wielkość frontów.

Kolejną opcją dostosowania położenia sprzętu w szafce są opcję odsunięcia w osi. Pozwalają one na przesunięcie sprzętu znajdującego się w szafce, tak znajdowała się w wybranym przez użytkownika miejscu. Element można przesunąć w osiach X (prawo/lewo), Y (tył/przód) oraz Z (góra/dół).

W opcjach w prawym panelu można również otworzyć wybranych sprzęt ADG oraz wybrać stronę sprzętu. W przypadku dodawania płyty gazowej, płyty indukcyjnej i zlewozmywaka można określić przesunięcie tak, aby dopasować ich położenia na szafce.

12. Kolorystyka

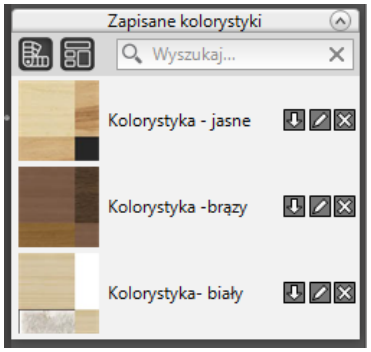
Ostatnia zakłada w górnym panelu to miejsce, gdzie można zmienić kolorystykę stworzonej szafki. W panelu z lewej strony znajdują się opcję wyboru tekstury. Tekstury są podzielona producenckie oraz bazy standardowe, tak jak w zakładce „Materiały” w Wizualizacji.



Rysunek 21 Moduł z otwartą zakładką "Kolorystyka"

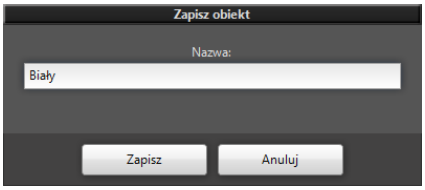
W panelu z prawej strony znajduje się lista elementów szafki wraz z obecnie używaną teksturą. Aby zmienić kolorystkę wybranego elementu należy kliknąć na jego nazwę, używając lewego przycisku myszy a następnie wybrać pożądany kolor z lewego panelu. Teksturę można też bezpośrednio przeciągnąć na wybrany element. Przy nazwie elementu znajduje się ikona „Obróć teksturę”. Obraca ona teksturę o 180 stopni.

W przypadku, kiedy użytkownik zmieni zdanie co do wyglądu kolorystki, u góry paska „Kolorystka szafki” znajduję się opcja „Przywróć domyślną kolorystykę”. Po jej wybraniu wszystkie zmiany kolorystyki są cofnięte, a szafka przywrócona do domyślnych kolorów.



Rysunek 22 Panel "Zapisane kolorystki"

Poniżej znajduje się panel „Zapisane kolorystki” (Rysunek 22). Pokazuje on stworzone kolorystyki wraz z ich podglądem. W tym miejscu można zapisać stworzoną kolorystykę. Aby ją zapisać należy wybrać opcję „Zapisz kolorystykę” z lewej strony panelu. Zostanie otwarte nowe okno (Rysunek 23), gdzie należy wpisać nazwę kolorystki.



Rysunek 23 Zapis kolorystyki

Obok znajduje się ikona „Pokaż dla wybranego fontu” lub „ Pokaż wszystkie”. Można się między nimi przełączyć klikając na ikonę lewym przyciskiem myszy. Pierwsza opcja pokazuje kolorystki stworzone dla obecnie używanego fontu. Po wybraniu drugiej opcji, na liście pokazują się wszystkie stworzone kolorystki. Zapisane kolorystki można również filtrować używając wyszukiwarki w górnej części panelu.

13. Wstawienie szafki

Szafkę do projektu można wstawić na kilka sposobów. Opcje dotyczące wstawiania szafek znajdują się na dolnym pasku okna.

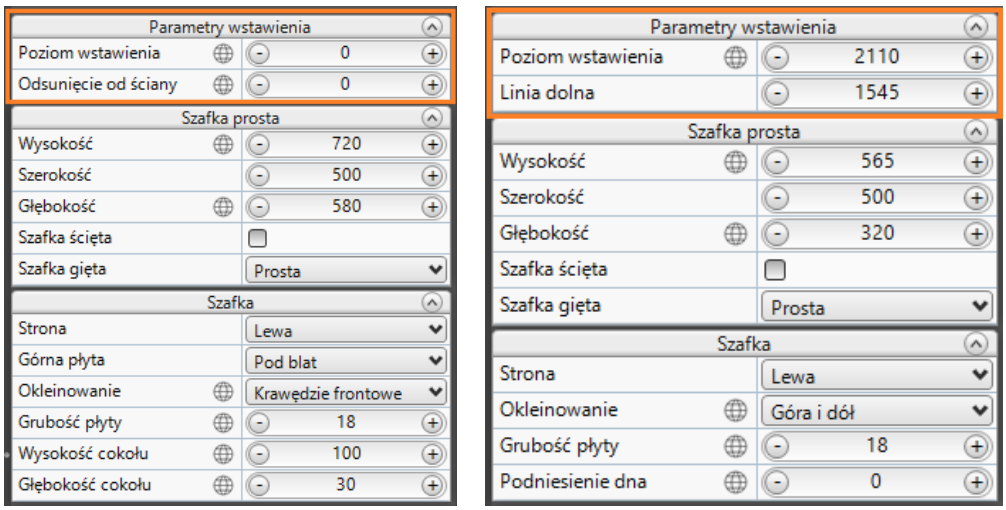
Wstawianie szafek odbywa się zgodnie z zasadami:

- „Wstaw” (dowolne miejsce w projekcie)
- „Do narożnika” (użytkownik wskazuje ścianę, przy której ma stanąć szafka, a program umieszcza ją precyzyjnie w narożniku),
- „Dostaw do ostatniej”,
- „Dostaw z tyłu” (wstawienie szafki tyłem do siebie),
- „Z lewej/ Z prawej”.



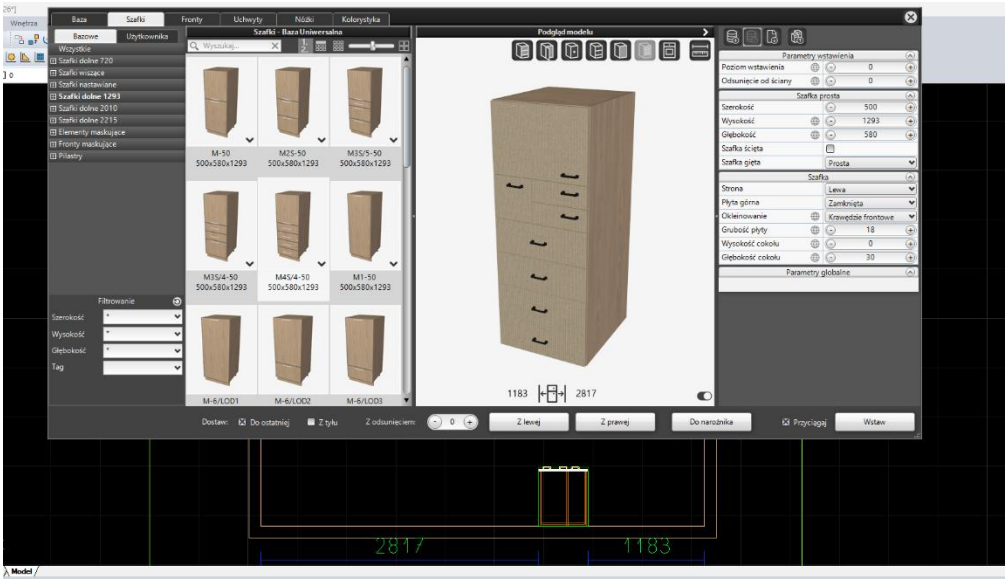
Rysunek 24 Opcję wstawiania szafki do projektu

Po wybraniu szafki można również określić jej parametry wstawiania (Rysunek 25). W tym miejscu można ustalić poziom wstawiania szafki. Szafki dolne mają ustawiony automatycznie punkt wstawienia na poziomie 0, a szafki wiszące na poziomie 2110. Poziom wstawienia można ustawić jako parametr globalny. Dla szafek dolnych, w tym miejscu można wybrać odległość odsunięcia od ściany, a w szafkach wiszących i nadstawianych, ich linie dolną.



Rysunek 25 Parametry wstawienia w prawym panelu z lewej szafka dolna, z prawej szafka wisząca

Po wstawieniu szafki do projektu, poniżej szafki będzie się znajdować informacja o jej odległości od ścian lub innych szafek. Będzie ona widoczka z prawej i lewej strony symbolu szafki . Moduł nie pokazuje odległości od modeli 3D lub innych elementów.



Rysunek 26 Widok Modułu Szafek wraz z szafką wstawioną w programie pokazujący odległości od ścian

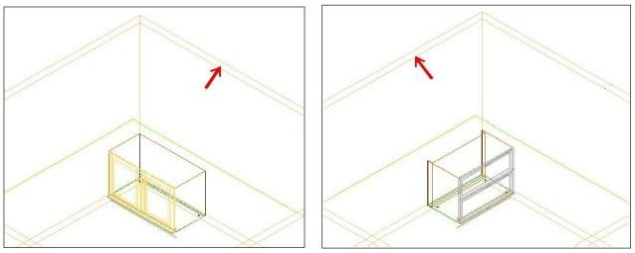
13.1. Rodzaje wstawiania

Opcja „Wstaw”

Wstawianie szafek w dowolne miejsce. Po wybraniu opcji w prawym dolnym rogu okna, użytkownik zostaje przeniesiony do widoku 2D w środowisku CAD. Obok tego przycisku można zaznaczyć opcję „Przyciągnij”. Po zaznaczeniu tej opcji, szafka będzie przyciągana do ścian oraz innych szafek.

Wstawianie z funkcją „Do narożnika”:

W dolnym panelu należy nacisnąć przycisk „Do narożnika”. Następnie należy wybrać narożnik, gdzie ma zostać wstawiona szafka. To do którego narożnika szafka zostanie wstawiona, zależy od tego, którą ścianę wskażemy (klikając na jej górną lub dolną krawędź) lub który narożnik ściany wskażemy (Rysunek 27).



Rysunek 27 Wstawianie szafki w oparciu o funkcję „Do narożnika”

Przy wstawianiu szafki narożnej za pomocą opcji „Do narożnika” jej kąt zostanie dopasowany automatycznie do kąta narożnika, do którego ma zostać wstawiona.

Dostaw „Do ostatniej” / „Z tyłu”

Wybranie opcji dostaw „Do ostatniej” dostawia szafkę do ostatniej wstawionej szafki, a opcja „Z tyłu” dostawia szafkę do pleców ostatniej wstawionej szafki.

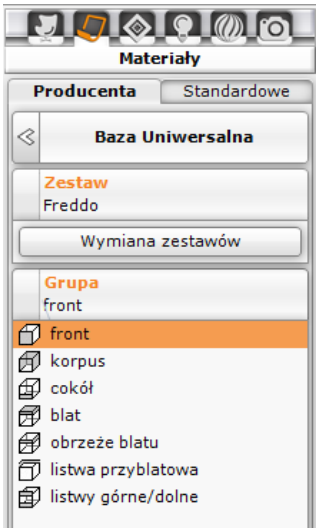
Wstawianie z funkcją „Z lewej/Z prawej”:

Kolejną opcją jest wstawienie szafek z lewej lub prawej. Należy kliknąć na przycisk „Z lewej” lub „Z prawej” w zależności od tego, po której stronie już wstawionej szafki ma być dostawiona kolejna. W przypadku, kiedy nie jest zaznaczona opcja dostaw „Do ostatniej”, należy wskazać szafkę, do której ma być dostawiona kolejna szafka.

Wstaw „Z odsunięciem”

Wstawia szafkę z określonym odsunięciem od wybranej szafki. Wartość odsunięcia można wpisać ręcznie lub ustawić, klikając przycisk plusa lub minusa (przeskok o 100 mm). Wstawiając kolejną szafkę, parametr odsunięcia należy ustawić ponownie.

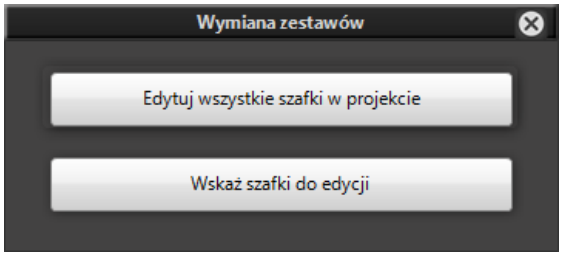
14. Wymiana zestawu



Rysunek 28 Wymiana zestawów w oknie Wizualizacji

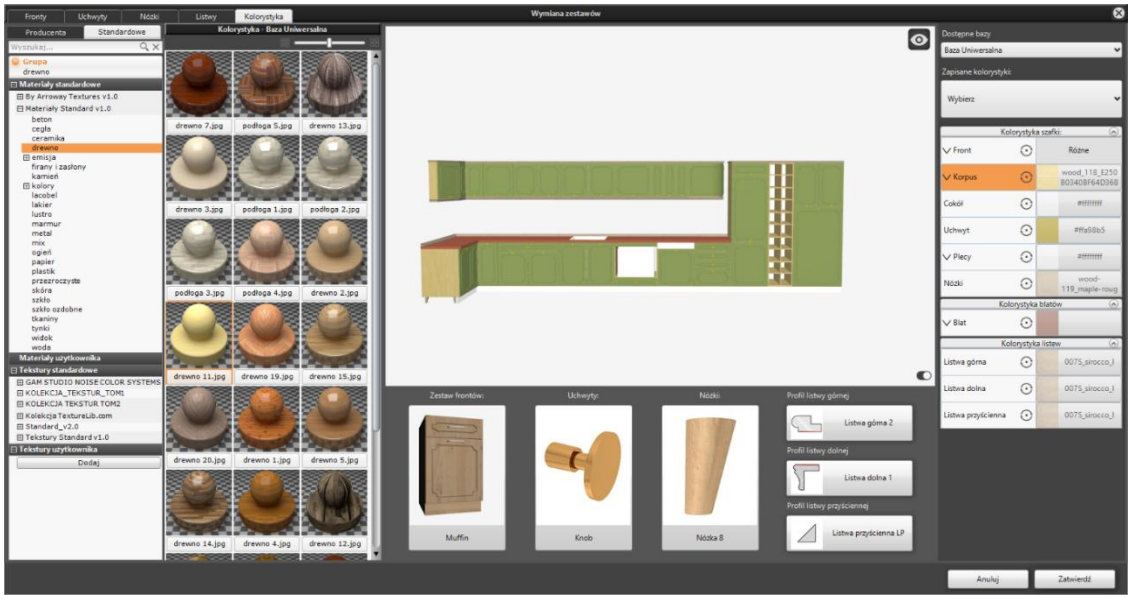
Po stworzeniu projektu można zmienić zestaw i kolorystykę wszystkich szafek kuchennych. W tym celu należ wybrać opcje „Wymiana zestawu”, w górnym panelu narzędziowym z paska „Wnętrza 1” w widoku środowiska 2D. Opcję wymiany zestawu można również uruchomić w Wizualizacji. W tym celu należy w panelu z lewej strony wybrać zakładkę Materiały a następnie „Producenta”. W tym miejscu należy wybrać bazę „Bazę Uniwersalną” w Teksturach baz kuchennych. Poniżej nazwy wybranego zestawu znajduję się ikona „Wymiana Zestawów” (Rysunek 28).

W otwartym oknie należy wybrać czy edycja będzie dotyczyć wszystkich szafek w projekcie czy tylko wybranych (Rysunek 29). Przy wyborze edycji wszystkich szafek, od razu włączy się okno wymiany zestawów. Jeżeli użytkownik chce edytować wybrane szafki, musi je najpierw wskazać, klikając na nie lewym przyciskiem myszy, a następnie zatwierdzić klikając prawy przycisk myszy lub klawisz Enter.



Rysunek 29 Okno "Wymiana zestawów" - wybór szafek do edycji

W tym miejscu można zmienić styl frontu, uchwyty, nóżki, listwy oraz kolorystykę. Okno zmiany zestawu jest podobne do ona edycji szafek. Na górnym pasku znajdują się zakładki: Fronty, Uchwyty Nóżki, Listwy i Kolorystyka. Z lewej strony okna znajdują się opcje wyboru. W środkowej części znajduje się podgląd. Jest on aktualizowany na bieżąco. W prawym górnym rogu podglądu znajduję się ikona oka . Przywraca ona domyślny widok podglądu. Poniżej znajdują informacje jakie, fonty, listy i nóżki są obecnie używane wraz z podglądem oraz informacje o listwach. Klikając lewym przyciskiem myszy na podgląd, zostanie otwarta zakłada w której można zmienić dany element. Z prawej strony znajduje się informacja o kolorystyce.



Rysunek 30 Zakładka "Kolorystyka"

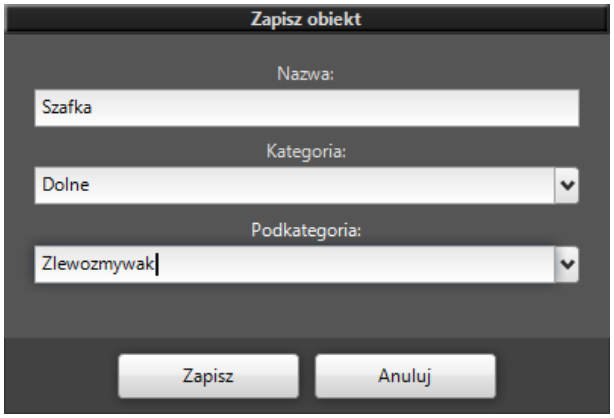
W tym miejscu można również wybrać jedną z zapisanych kolorystyk szafek. Opcja jest dostępna w panelu po prawej stronie. Należy wybrać jedną z zapisanych kolorystk z rozwijanej listy.

W celu zapisania wprowadzonych zmian należy wybrać opcję „Zatwierdź” w prawym dolnym rogu okna. W innym przypadku zmiany nie zostaną wprowadzone do projektu.

Tworzenie i zapisywanie własnej bazy szafek

Użytkownik może stworzyć własną bazę szafek. Stworzona przez niego baza jest dostępna we wszystkich projektach.

Po utworzeniu szafki i wprowadzeniu w niej zmian można zapisać ją tak aby móc jej używać w przyszłości. W tym celu należy wybrać ikonę  „Dodaj do bazy” znajdującą się na górze prawego panelu. Zostanie otwarte nowe okno „Zapisz obiekt” (Rysunek 31). W tym miejscu należy wybrać nazwę szafki, kategorię oraz podkategorię. Kategorię i podkategorię można wybrać z rozwijanej listy lub wpisać ręcznie. Aby zatwierdzić dodanie szafki do bazy należy wybrać „Zapisz”.

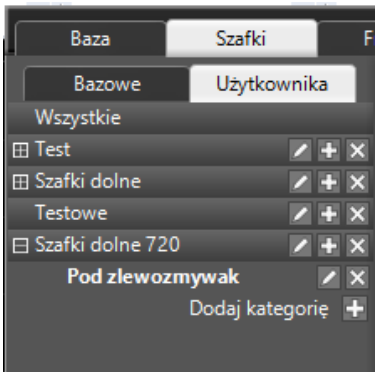


Rysunek 31 Okno zapisu szafki do bazy użytkownika

Widok okna bazy użytkownika jest analogiczny do widoku szafek bazowych. Z lewej strony znajduje się lista szafek wraz z ich podglądami. Poniżej są opcje filtrowania. W środkowej części okna znajduje się podgląd modelu. Z prawej stronie znajdują się opcje edycji szafki.

Jeżeli użytkownik naniesie zmiany do zapisanej szafki może je zapisać bez konieczności tworzenia nowej pozycji. Należy wtedy wybrać drugą ikonę na górze prawego panelu  „Zapisz zmiany w szafce”. Zamiany zostaną automatycznie zapisane.

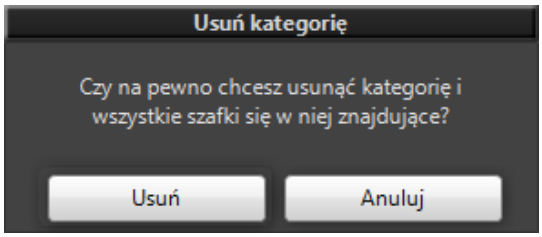
Stworzoną przez użytkownika bazę można przeglądać oraz edytować. W tym celu należy wybrać zakładkę „Szafki” w górnym panelu, a następnie zakładkę „Użytkownika” poniżej w lewym panelu. Baza jest podzielona na kategorie, tak samo jak baza uniwersalna. Nazwy kategorii i podkategorii mogą być edytowane. Aby to zrobić należy wybrać ikonę ołówka przy jej nazwie.



Rysunek 32 Lista kategorii w bazie użytkownika

Na liście można dodawać kategorie szafek. W tym celu należy wybrać ikonę plusa  obok tekstu „Dodaj kategorię”. Należy nadać jej

nazwę, a następnie zatwierdzić klikając ikonę . Aby dodać podkategorię należy wybrać ikonę plusa obok nazwy kategorii.



Rysunek 33 Informacja przed usunięciem kategorii

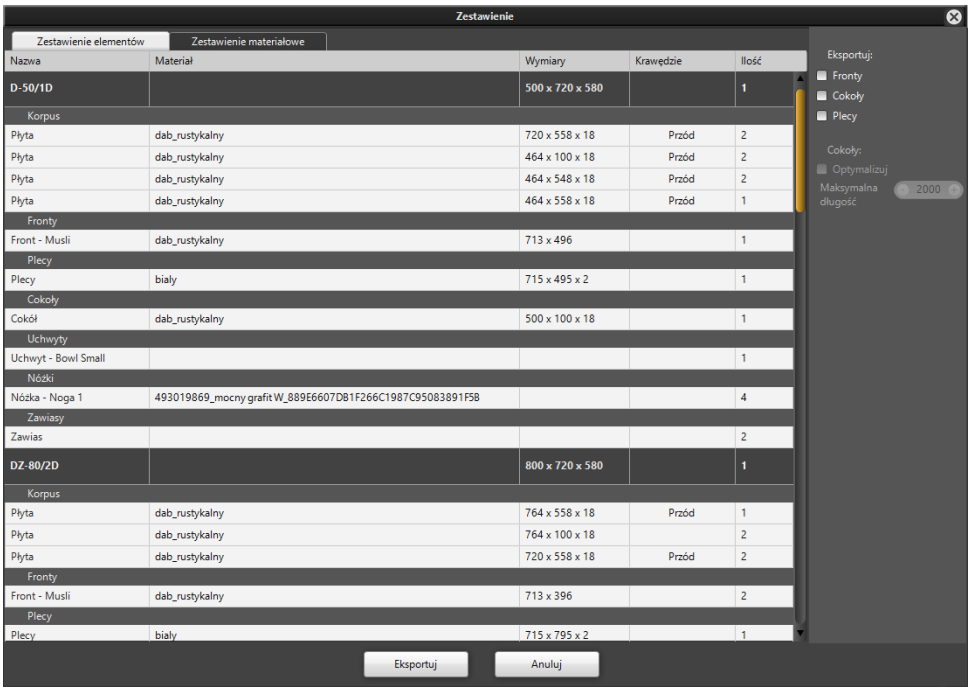
Aby usunąć kategorię należy wybrać ikonę iksa obok jej nazwy. Usunięcie kategorii powoduje usunięcie wszystkich szafek znajdujących się w tej kategorii. Program zapyta, czy użytkownik jest pewny tej decyzji (Rysunek 33).

Po wstawieniu szafki do projektu można nadal zapisać ją do bazy szafek użytkownika. Należy wybrać ikonę „Pobierz obiekt", a następnie wybrać szafke klikając na nią lewym przyciskiem myszy. Szafka wraz ze wszystkimi atrybutami zostanie otwarta w oknie modułu. Można tutaj dodać zmiany, jeżeli jest taka potrzeba. Następnie należy postępować w wyżej opisany sposób.

Zestawienie

W module znajduję się Zestawienie. Pozwala ono na stworzenie zestawienia zawierającego wyłącznie elementy szafek. Aby je włączyć, należy wybrać ikonę „Zestawienie" znajdujące się po prawej stronie okna, nad opcjami edycji szafki. Po jej wybraniu otworzy się nowe okno „Zestawianie". W tym miejscu znajduje lista elementów szafek wykorzystanych w projekcie.

Okno posiada dwie zakładki „Zestawienie elementów" i „Zestawienie materiałowe". Z lewej strony znajdują się dodatkowe opcje dotyczące eksportu. Na dole okna znajduję się opcja „Eksportuj" oraz „Anuluj". Użytkownik nie ma możliwości edycji wygenerowanego zestawienia.

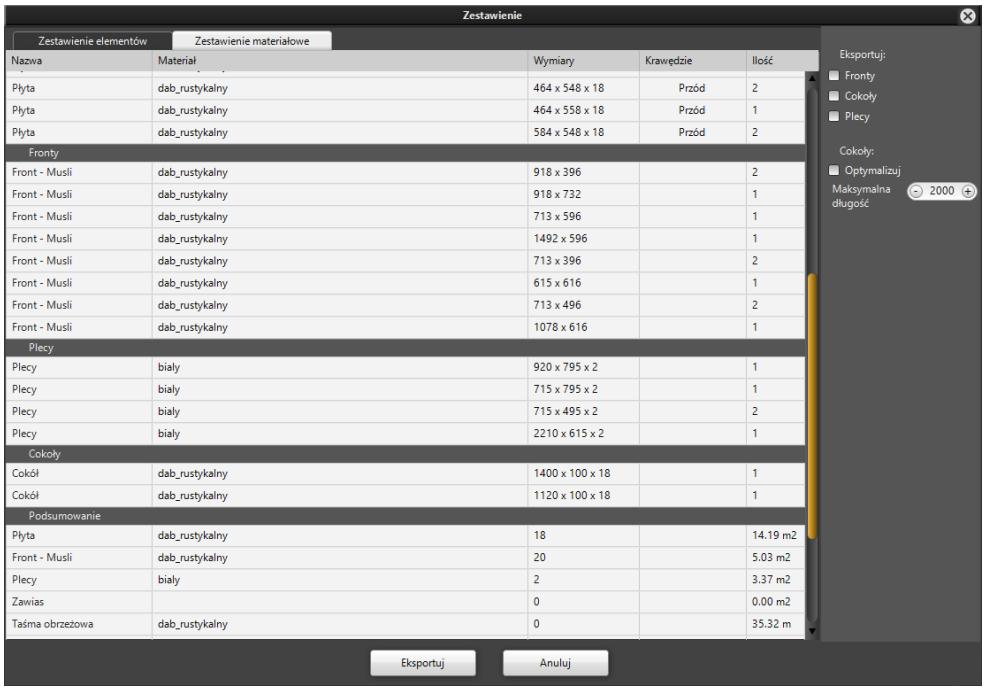


Rysunek 34 Zestawienie w module Szafek kuchennych - Zestawienie elementów

Zestawienie elementów to tabela podzielona na konkretne szafki – nazwa taka jak w bazie. Znajdują się tam kolumny: Nazwa, Materiał, Wymiary, Krawędzie, Ilość. Szafka jest rozpisana na elementy składowe.

Lista jest podzielona na szafki, które zostały wykorzystane w projekcie z uwzględnieniem ich elementów składowych.

Zestawienie materiałów to zestawienie wszystkich materiałów wykorzystanych w module szafek. Tabela posiada kolumny: Nazwa, Materiał, Wymiary, Krawędzie, Ilość. Na końcu tabeli znajduje się Podsumowanie. Zestawienie to jest podzielone na elementy składowe szafek.



Rysunek 35 Zestawienie w module Szafek kuchennych - Zestawienie elementów

Po prawej stronie okna znajdują się opcje doprecyzowania zestawienia. Można eksportować osobno fronty, cokoły i plecy szafki oraz wszystkie elementy na raz. W „Zestawieniu materiałowym” znajduje się również opcja optymalizacji cokołów. Można wybrać ich maksymalną długość. Minimalna długość to 500 mm a maksymalna to 100000 mm.

Aby wyeksportować zestawienie należy wybrać opcję „Eksportuj” znajdującą się na dole okna. Zostanie otwarte okno zapisu, w którym można wybrać miejsce zapisu oraz nazwę pliku. Zestawienie można zapisać w formacie .cxl (CAD Rozkrój) lub .csv (arkusz kalkulacyjny).

Szafki w wizualizacji

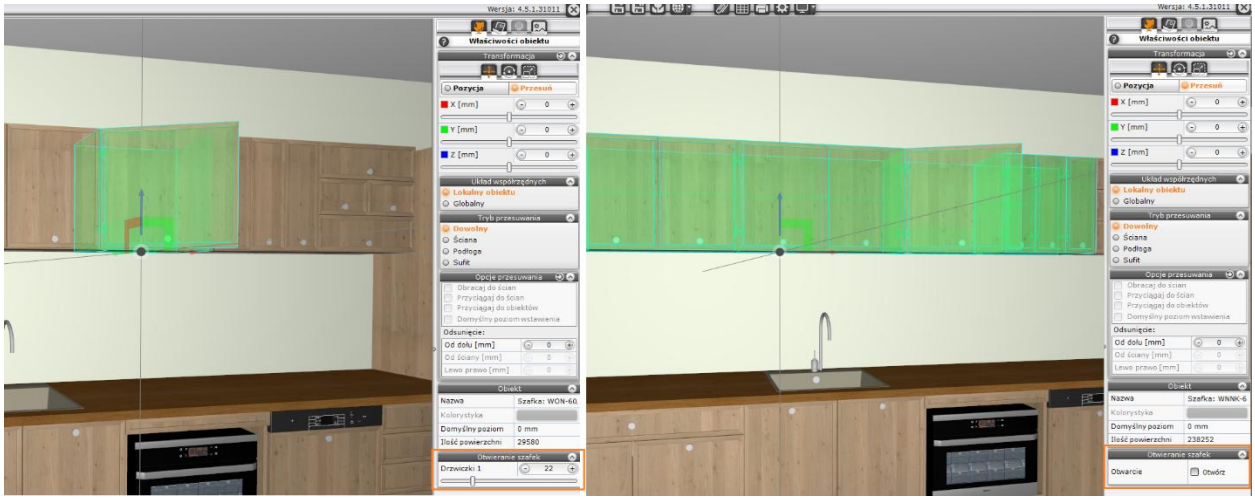
Szafki można również edytować po przejściu do modułu wizualizacji. Aby przejść do wizualizacji należy wybrać ikonę **„Wizualizacja”** na górnym pasku zadań lub wybrać klawisz **[F12]**.

W widoku wizualizacji można zmienić kolor szafek. W tym celu należy w lewym panelu wybrać zakładkę „Materiały” a następnie odnaleźć odpowiedni kolor lub materiał w dostępnych bazach. Na dolnym panelu należy zaznaczyć opcję „Zmień globalnie” (Rysunek 36), następnie przenieść wybraną teksturę do projektu za pomocą funkcji „przeciągnij i upuść”. Więcej informacji na temat materiałów w wizualizacji znajduje się w osobnej instrukcji. Zmiany naniesione na szafki w Wizualizacji są widoczne w module szafek.



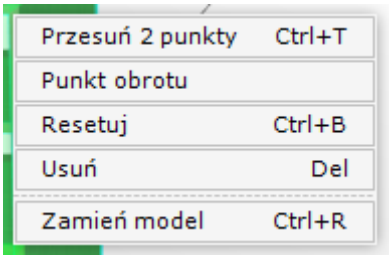
Rysunek 36 Zakładka "Materiały" w module Wizualizacji

W wizualizacji można również otworzyć drzwi szafek. Aby to zrobić należy zaznaczyć szafkę, która ma zostać otwarta, klikając na nią dwa razy lewym przyciskiem myszy. Wybrana szafka będzie podświetlona na zielono. W prawym panelu w zakładce „Właściwości obiektu" należy odnaleźć panel „Otwierania szafek". W tym miejscu można wybrać kąt otwarcia drzwi wybranej szafki. Jeżeli szafka ma więcej niż jedne drzwi opcję będą dostępne osobno dla każdych drzwiczek. Można również zaznaczyć więcej niż jedną szafkę. W takim przypadku można wybrać tylko, czy szafki mają być otwarte czy zamknięta. Otwarcie szafek następuję o kąt 90°.



Rysunek 38 Otwieranie szafek w module Wizualizacji

Klikając na zaznaczoną szafkę prawym przyciskiem myszy otworzy się menu kontekstowe. W tym miejscu znajdują się opcje: Przesuń 2 punkty, Punkt obrotu, Resetuj oraz Usuń. Po wybraniu opcji resetuj, zostaną zamknięte drzwi szafki, jeżeli były otwarte.

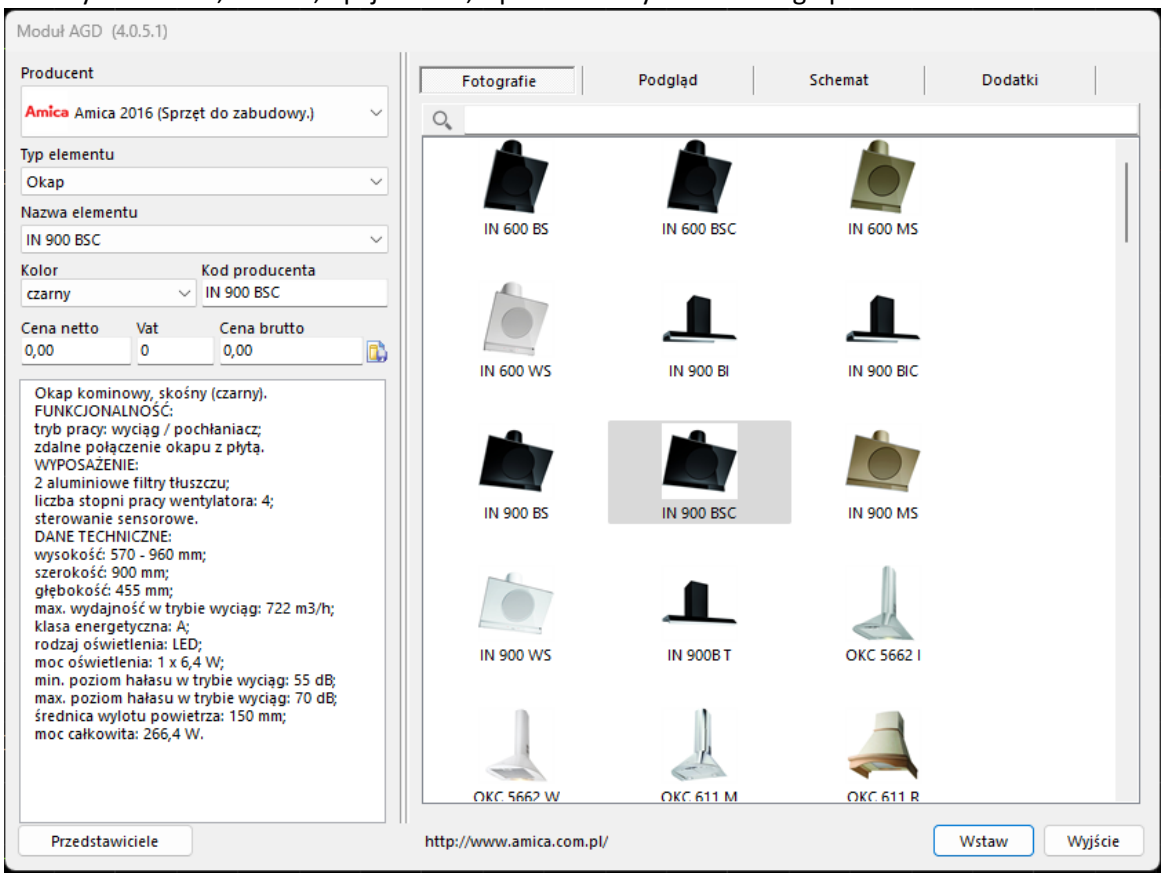


Rysunek 37 Menu kontekstowe w Wizualizacji

Sprzęt AGD

1. Wstęp

Ikona **„Sprzęt AGD”** znajduje się na pasku **„Wnętrza 1”**. Otwiera moduł AGD (Rysunek 39) i umożliwia wstawianie modeli 3D sprzętu do zabudowy lub wolnostojącego z baz producentów AGD, dołączonych do programu lub udostępnionych na naszej stronie internetowej. Znajdą się wśród nich oferty katalogowe wielu znanych marek, wraz z podglądami, opisami technicznymi, schematami montażowymi i sugerowanymi cenami, a także, opcjonalnie, z przewidzianymi dla danego produktu dodatkami.

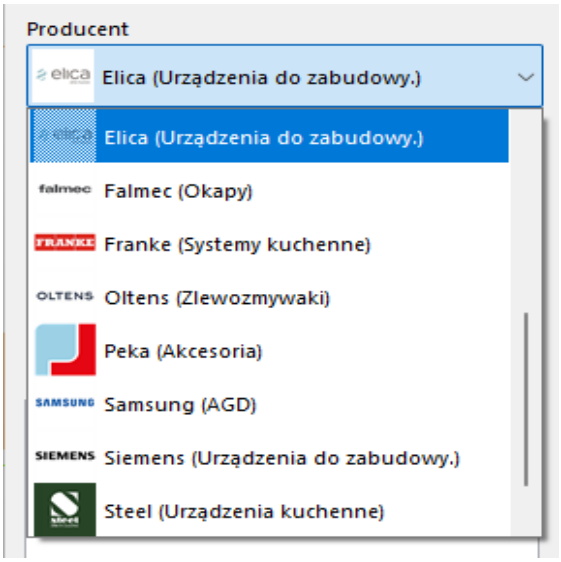


Rysunek 39 Wygląd okna modułu AGD

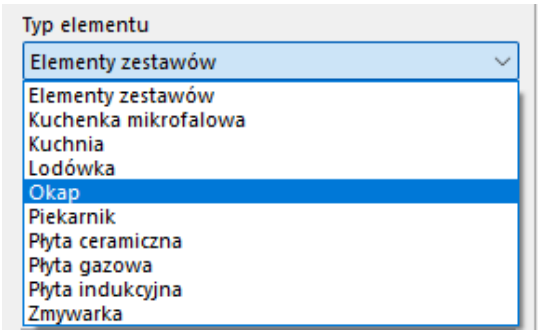
2. Wygląd okna modułu AGD

W polu **„Producent”** można wybrać markę spośród baz dołączonych do programu (Rysunek 40).

Pole **„Typ elementu”** przeznaczone jest do selekcji określonej grupy modeli, np. tylko zlewozmywaków lub wyłącznie okapów kuchennych (Rysunek 41). Po wybraniu producenta oraz typu elementu należy wskazać konkretny model (wybierając go w polu **„Nazwa elementu”** lub w oparciu o fotografie, umieszczone po prawej stronie okna) poprzez kliknięcie na nie.



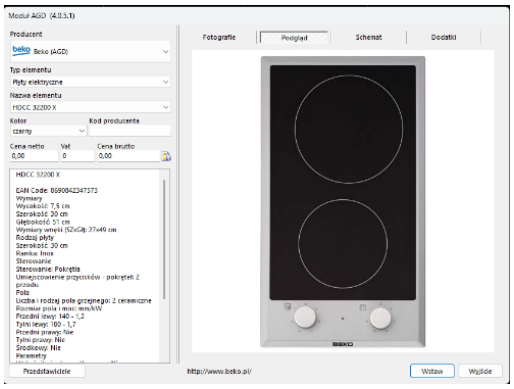
Rysunek 40 36 Wybór producenta



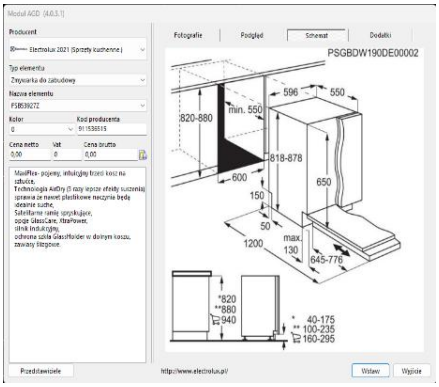
Rysunek 41 Wybór typu elementu

Każdy model posiada:

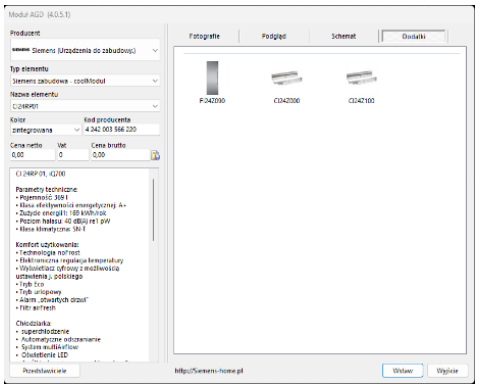
- kod producenta, ceny (netto oraz brutto) i opis katalogowy,
- opcjonalnie: kolorystykę (w polu **„Kolor”** oraz pod ilustracją sprzętu),
- podgląd (umożliwiający obejrzenie modelu w większej rozdzielczości – Rysunek 42),
- schemat montażowy urządzenia (Rysunek 43),
- opcjonalnie: dodatki, które można wstawiać razem ze sprzętem (Rysunek 44).



Rysunek 42 Podgląd element



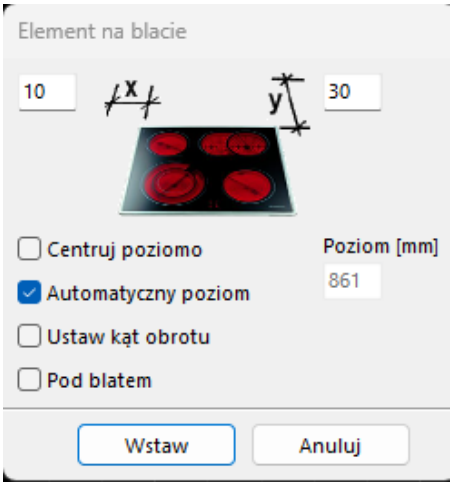
Rysunek 43 Schemat montażowy urządzenia



Rysunek 44 Dodatki do sprzętu AGD

3. Wstawianie zlewozmywaków i płyt grzejnych

Aby wstawić sprzęty tego typu, należy:

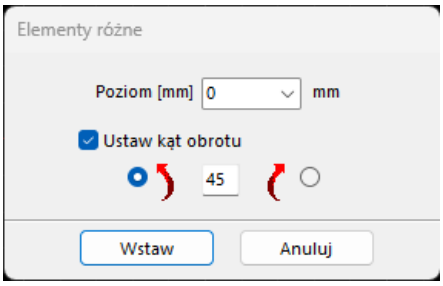


Rysunek 45 Okno ustawiania parametrów elementu na blacie

- wybrać model zlewozmywaka lub płyty grzejnej,
- w przypadku gdy dla modelu dostępnych jest więcej niż jeden kolor, można wskazać jeden z nich - wstawiony element będzie miał wybrany kolor,
- można dobrać dodatki, które mają zostać wstawione wraz ze sprzętem, jeśli producent je przewidział,
- następnie kliknąć przycisk **„Wstaw”**,
- pojawi się okno **„Element na blacie”** (Rysunek 45), w którym można ustawić parametry wstawienia elementu:
  - **x**, **y** – odsunięcie od boku/pleców szafki,
  - **„Centruj poziomo”** – program wstawia model dokładnie na środku szafki,
  - **„Automatyczny poziom”** - wysokość, na której zostanie umieszczony element, jest mierzona przez program, użytkownik nie musi wywoływać żadnych dodatkowych operacji; poziom można jednak zmienić poprzez podanie nowej wartości liczbowej (w milimetrach) we właściwym polu edycyjnym,
  - **„Ustaw kąt obrotu”** - funkcja przydatna dla elementów wstawianych na szafki narożne,
  - **„Pod blatem”** - funkcja przydatna w przypadku zlewozmywaków podblatowych.
- po zdefiniowaniu parametrów w oknie **„Element na blacie”**, należy nacisnąć przycisk **„Wstaw”**, a następnie wskazać kliknięciem front szafki, na którą ma zostać nadstawiony element,
- zlewozmywak lub płyta grzejna zostaną wstawione do projektu.

3.1. Wstawianie sprzętu wolnostojącego

Mechanizm wyboru elementów wolnostojących jest taki sam jak opisany powyżej.



Rysunek 46 Okno Elementy różne

- po dokonaniu wyboru sprzętu nacisnąć klawisz **„Wstaw”**,
- w oknie „**Elementy różne”** ustalić poziom wstawienia modelu (Rysunek 46),
- jeśli obiekt ma być ustawiony w narożniku, należy wybrać opcję **„Ustaw kąt obrotu”** i podać wartość kąta,
- po ustawieniu parametrów kliknąć **„Wstaw”**,
- kliknięciem wskazać w projekcie miejsce, w którym obiekt ma się znaleźć obiekt,
- element zostaje wstawiony.

3.2. Wstawianie baterii do zlewozmywaków

Jeśli użytkownik pominie wstawienie baterii, która jest przewidziana w komplecie ze zlewozmywakiem (dotyczy wybranych baz), może zrobić to później, na przykład wybierając baterię dostępną w bazie innego producenta. W tym celu należy:

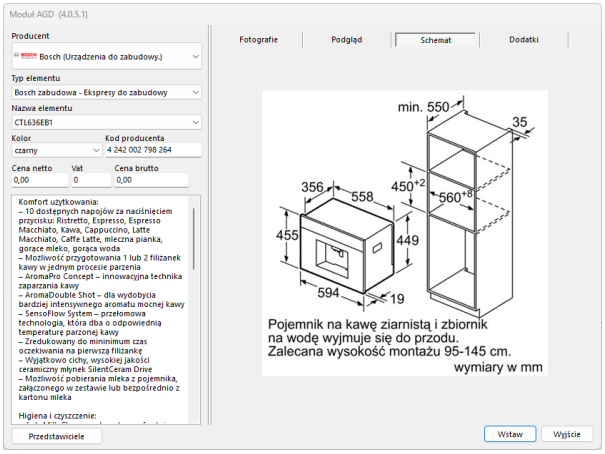
- wyszukać baterię według schematu opisanego powyżej i wybrać klawisz **„Wstaw”**,

- wskazać kursorem zlewozmywak, na którym bateria ma zostać umieszczona,
- bateria zostaje wstawiona.

4. Wstawianie AGD do wstawionych szafek

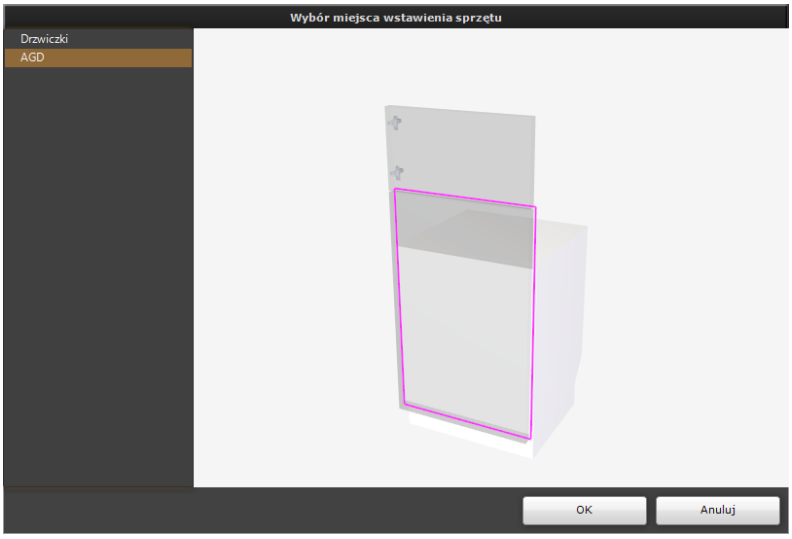
Dla wstawionej już szafki można wstawić wybrany model sprzętu AGD do zabudowy. Aby to zrobić, należy:

- wybrać markę, typ elementu i model, zwracając uwagę na dopasowanie wymiarów szafki i urządzenia (dostępnych w opisie lub na schemacie montażowym) (Rysunek 47),
- kliknąć przycisk **„Wstaw”**,
- w projekcie wskazać kliknięciem front szafki, do której ma zostać wstawiony model, np. piekarnik lub kuchenka mikrofalowa,
- sprzęt zostaje wstawiony do szafki.



Rysunek 47 Wybór sprzętu AGD do zabudowy

Jeżeli szafka posiada podzielony front, po wybraniu fontu otworzy się okno wyboru miejsca wstawienia sprzętu (Rysunek 48). Z lewej strony znajduję się podział szafki na zawartość frontów. Pozostałą cześć okna zajmuje podgląd widoku szafki. Należy wybrać miejsce wstawienia sprzętu w lewym panelu, a następnie zatwierdzić klikając „Ok” w prawym dolnym rogu.



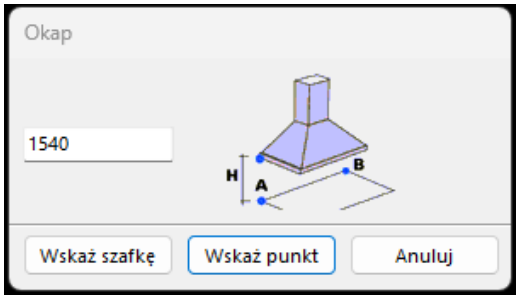
Rysunek 48 Okno wyboru miejsca wstawienia sprzętu

Uwaga! W przypadku piekarników przeznaczonych do kompletowania z płytami grzejnymi, płyty wstawia się metodą opisaną w punkcie 3 „Wstawianie zlewozmywaków i płyt grzejnych”.

5. Wstawianie okapów

Aby wstawić do projektu okap, należy:

- w module AGD wyszukać odpowiedni model okapu,
- kliknąć na przycisk **„Wstaw”**,
- pojawi się okno **„Okap”** (Rysunek 49);
- domyślna wysokość wstawiania okapów to 1540 mm (mierzona od podłogi do dolnej krawędzi modelu),
- użytkownik może zmienić poziom poprzez wpisanie wartości w pole edycyjne, następnie wstawić model do projektu przy wyborze jednej z opcji **„Wskaż szafkę”** lub**” Wskaż punkt”**,
- w pierwszym przypadku należy wskazać kliknięciem szafkę, nad którą ma zostać wstawiony pochłaniacz,
- okap zostanie wstawiony w pozycji centralnej nad wskazaną szafką,
- w przypadku użycia drugiej metody należy wskazać kursorem pierwszy i ostatni punkt na szafce, między którymi ma zostać zawieszony pochłaniacz,
- okap zostanie wstawiony w pozycji centralnej nad wskazaną w ten sposób szafką.



Rysunek 49 Okno „Okap"

Wsparcie techniczne

pon.-pt. od 8.00 do 17.00

pomoc@cadprojekt.com.pl

tel. +48 61 662 38 83

Formularz kontaktowy

Informujemy, że prowadzimy szkolenia z obsługi naszych programów. Więcej informacji znajdą Państwo na naszej stronie internetowej: https://cadprojekt.com.pl/szkolenia/

Dział szkoleń

szkolenia@cadprojekt.com.pl

tel. +48 505 138 863

CAD PROJEKT K&A

CAD Projekt K&A Sterczała, Sławek Spółka Jawna
ul. Rubież 46 | 61-612 Poznań | tel. +48 61 662 38 83
biuro@cadprojekt.com.pl | www.cadprojekt.com.pl

POWERED BY IntelliCAD TECHNOLOGY

IntelliCAD and the IntelliCAD logo are registered trademarks of The IntelliCAD Technology Consortium in the United States and other countries.