



# Szkolenie CAD Kuchnie z Modułem Render PRO

## ILE TRWA SZKOLENIE

2 dni (12 godz. / 6 godz. każdego dnia)

## GDZIE SIĘ ODBYWA

stacjonarnie w Poznaniu lub **online** na żywo

## CZEGO SIĘ NAUCZYSZ

Podczas szkolenia nauczysz się korzystać z narzędzi niezbędnych w pracy projektanta. Wiemy jak ważna jest praktyka, dlatego na naszych szkoleniach będziesz pracować i uczyć się na konkretnym projekcie, dzięki czemu z łatwością wykorzystasz zdobytą wiedzę w swojej pracy. Na zakończenie otrzymasz **imienny certyfikat**, potwierdzający zdobyte umiejętności.

## ZAGADNIENIA, KTÓRE POZNASZ

### 1. DZIEŃ

---

#### PODSTAWY PROJEKTOWANIA W ŚRODOWISKU CAD Kuchnie

- podstawowe informacje o programie
- omówienie funkcji okna wyboru projektu
- analiza projektu wnętrza, na podstawie którego będzie przeprowadzane szkolenie
- tworzenie pliku projektu
- wyrysowanie szkicu pomieszczenia i zamiana szkicu w ściany
- omówienie narzędzia „Drzwi i okna”
- dodawanie elementów ścian: okien i drzwi, podstawowych skosów oraz dodatków
- poruszanie się po projekcie, praca z widokami
- wizualizacja – informacje ogólne
- omówienie punktów przyciągania
- rysowanie kształtów dwuwymiarowych z wykorzystaniem narzędzi rysunkowych
- tworzenie nietypowych obiektów z wykorzystaniem narzędzia „Elementy dowolne”
- wstawianie szafek kuchennych
- techniki wstawiania szafek
- edycja parametrów szafek
- tworzenie szafki o nietypowych wymiarach z wykorzystaniem Edytora Szafek
- generowanie i edycja blatów typowych
- przesuwanie i kopiowanie obiektów w trzech wymiarach
- tworzenie blatów o nietypowym kształcie
- wstawianie do projektu sprzętu AGD
- edytor bazy listew, dodawanie profilu do bazy użytkownika

- rozmieszczenie listew wykończeniowych po wyrysowanej ścieżce
- wymiana zestawów mebli kuchennych
- wykonanie dodatkowej zabudowy z wykorzystaniem narzędzia „Elementy dowolne”.
- wymiana zestawów z poziomu wizualizacji
- wykorzystanie kolorów bazy kuchennej
- dodawanie modeli 3D z poziomu wizualizacji, połączenie funkcjonalności ze środowiskiem 2D
- dodawanie modeli do bazy użytkownika z wykorzystaniem narzędzia „Konwerter”
- łączenie baz danych użytkowników
- nakładanie tekstur i materiałów standardowych
- wykorzystanie modułu farb
- ćwiczenia – praca z projektem

## 2. DZIEŃ

---

### RENDERING I WIZUALIZACJA PROJEKTU – PATH TRACING DOKUMENTACJA WYKONANEGO PROJEKTU

- właściwości materiałów – omówienie ustawień
- dodawanie tekstur własnych
- światło w projekcie – ustawienia i właściwości
  - halogeny
  - światło punktowe
  - światło słoneczne
  - powierzchnie emisyjne
  - podświetlenia
- rendering Path tracing – omówienie funkcji modułu
- kadrowanie sceny
- zastosowanie kąta kamery
- wykonanie fotorealistycznej wizualizacji, zapis zdjęć po obliczeniach Path tracing
- omówienie zastosowania tonacji barwnych
- wykonanie zdjęcia sferycznego
- wykonanie wizualizacji z wykorzystaniem głębi ostrości
- wykonanie zapisu wizualizacji kilku widoków jednocześnie
- omówienie funkcji i sposobu zapisu projektu w postaci filmu AVI
- omówienie okna dokumentacji
- generowanie dokumentacji wg dostępnych szablonów
- omówienie funkcjonalności poszczególnych stron
- edycja zawartości dokumentacji, dodawanie/odejmowanie stron
- dodawanie kładów i przekroi do wygenerowanych stron
- zapis dokumentacji oraz eksport do pliku PDF

### CHCESZ DOWIEDZIEĆ SIĘ WIĘCEJ

na temat szkolenia lub jesteś zainteresowany innym szkoleniem napisz do nas:  
szkolenia@cadprojekt.com.pl lub zadzwoń: tel. +48 505 138 863